PROPISNIK DRŽAVNOG PRVENSTVA ŠKOLSKIH SPORTSKIH DRUŠTAVA REPUBLIKE HRVATSKE

HRVATSKI ŠKOLSKI
SPORTSKI SAVEZ

Buzinski prilaz 2,
10 000 Zagreb
Telefon: 01/6126-140
Fax: 01/6126-141

www.skolski-sport.hr

SADRŽAJ

1 OPĆE ODREDBE 3

2 SPORTOVI I SUSTAV NATJECANJA NA DRŽAVNOM PRVENSTVU 4

2.1 Sportovi u sustavu DP-a 4

3 ORGANIZACIJA NATJECANJA 5

4 PRAVO NASTUPA I PRIJAVE 6

5 TIJELA 7

5.1 Tijela Državnog prvenstva 7

6 ZDRAVSTVENA ZAŠTITA 8

7 POSEBNE ODREDBE 9

7.1 FUTSAL 9

7.2 KOŠARKA 11

7.3 RUKOMET 13

7.4 ODBOJKA 14

7.5 ATLETIKA 16

7.6 GIMNASTIKA 18

7.7 PLIVANJE 24

7.8 STOLNI TENIS 25

7.9 ŠAH 27

7.10 KROS 27

7.11 BADMINTON 28

7.12 JUDO 30

7.13 HRVANJE 35

7.14. KOŠARKA 3X3 37

8 PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE 40

Temeljem članka 34. Statuta Hrvatskog školskog sportskog saveza, Izvršni odbor Hrvatskog školskog sportskog saveza na 34. sjednici održanoj 11. rujna 2025. godine donio je

P R O P I S N I K

Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske

- izrazi koji se u ovom Propisniku koriste u muškom rodu, neutralni su i odnose se na muške i na ženske osobe -

1 OPĆE ODREDBE

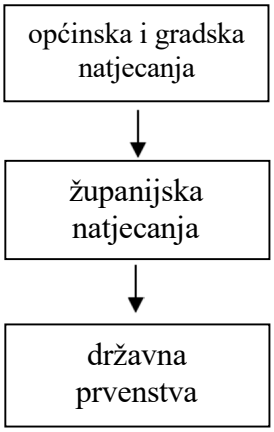
Članak 1.

1) Hrvatski školski sportski savez (u daljnjem tekstu: HŠSS) ustrojava natjecanja, donosi Propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske (u daljnjem tekstu: Propisnik), imenuje članove Tehničke komisije (u daljnjem tekstu: TK) i ostala tijela saveza važna za regularnu provedbu DP-a, te usvaja Vremenik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske (u daljnjem tekstu: DP)

2) Ovim Propisnikom određuju se:

- sportovi na DP-u;
- opće i posebne odredbe organizacije, provedbe i održavanja DP-a.

3) DP sastoji se od tri razine natjecanja, osim ako ovim Propisnikom nije drugačije određeno, a te razine su:



4) Općinska, gradska, županijska natjecanja organiziraju i provode gradski i županijski školski sportski savezi te Školski sportski savez Grada Zagreba (u daljnjem tekstu: ŽŠSS).

5) DP organizira i provodi Hrvatski školski sportski savez.

Članak 2.

1) Svi sudionici (natjecatelji, voditelji, suci, povjerenstva, itd.) DP-a dužni su pridržavati se odredbi koje ovaj Propisnik određuje te odredbi Disciplinskog pravilnika HŠSS-a na svim razinama natjecanja u organizaciji HŠSS-a.

2) ŽŠSS-ima je preporuka provoditi natjecanja sukladno Posebnim odredbama ovog Propisnika.

3) ŽŠSS-i dužni su pridržavati se i Općih odredbi ovoga Propisnika i to po pitanju identifikacije učenika, liječničke potvrde o psihofizičkoj sposobnosti učenika koji nastupa te obvezi korištenja Prijavnog lista prilikom dolaska na natjecanja uz potpis ravnatelja i pečata škole.
4) Ako ŽŠSS organizira natjecanje koji nije u skladu s Posebnim odredbama ovog Propisnika, škole iz njegove županije imat će pravo sudjelovati na natjecanjima u organizaciji HŠSS-a, ali isključivo prema Općim i Posebnim odredbama ovog Propisnika, odnosno prema pravilima HŠSS-a.

Članak 3.

Sva pitanja vezana uz financiranje DP-a uređuju se Pravilnikom o financiranju Državnih prvenstava školskih sportskih društava Republike Hrvatske u školskoj godini 2025./2026., koji donosi Izvršni odbor HŠSS-a.

2 SPORTOVI I SUSTAV NATJECANJA NA DRŽAVNOM PRVENSTVU

2.1 Sportovi u sustavu DP-a

Članak 4.

1) Sportovi u sustavu DP-a, za školsku godinu 2025./2026. podijeljeni su u dvije kategorije:

Sportovi u sustavu školskog sporta

Osnovne škole		***Srednje škole***	
dječaci	***djevojčice***	***mladići***	***djevojke***
Futsal	**Futsal**	**Futsal**	**Futsal**
Rukomet	**Rukomet**	**Rukomet**	**Rukomet**
Košarka	**Košarka**	**Košarka**	**Košarka**
Odbojka	**Odbojka**	**Odbojka**	**Odbojka**
Stolni tenis	**Stolni tenis**	**Stolni tenis**	**Stolni tenis**
Badminton	**Badminton**	**Badminton**	**Badminton**
Šah	**Šah**	**Atletika**	**Atletika**
Atletika	**Atletika**	**Kros**	**Kros**
Kros	**Kros**	**Plivanje**	**Plivanje**
Gimnastika	**Gimnastika**	**Šah**	**Šah**
Plivanje	**Plivanje**	**Košarka 3x3**	**Košarka 3x3**
Judo	**Judo**		
Hrvanje	**Hrvanje**		
Košarka 3x3	**Košarka 3x3**		

2) U svim sportovima u sustavu DP-a natjecanja će se održavati isključivo u ekipnoj konkurenciji.
3) Svi novi sportovi uvedeni u sustav DP vode se kao „**privremeni**“ sportovi. Za Završnicu DP pojedinog „privremenog“ sporta mora biti prijavljeno minimalno deset (10) ekipa. Ako se prijavi manji broj ekipa, natjecanje pojedinog „privremenog“ sporta neće se održati. HŠSS tri (3) godine prati broj prijavljenih sudionika u istom sportu, a Izvršni odbor donosi odluku o uvrštavanju sporta u redovni ili izbacivanju iz sustava DP.

4) Ako privremeni sport u tri godine pokaže trend porasta sudionika na Završnici DP-a, tada isti postaje „redovni“ sport u natjecanjima HŠSS-a.
5) Ako privremeni sport u tri godine pokaže trend pada sudionika na Završnici DP-a, tada isti izlazi iz sustava natjecanja HŠSS-a.

Članak 5.

1) U sportovima koji su u sustavu školskog sporta, pobjednici županijskih školskih sportskih natjecanja imaju pravo sudjelovanja na DP-u.
2) ŽŠSS Grada Zagreba, Splitsko-dalmatinske županije i Osječko-baranjske županije imaju pravo na DP-u nastupati s dva ŠSD-a s područja svoje županije u obje kategorije i konkurencije.
3) Ekipa Školskog sportskog društva (u daljnjem tekstu: ŠSD) koja nije sudjelovala na gradskom, općinskom ili županijskom školskom sportskom natjecanju nema pravo nastupa na DP-u, osim u izvanrednim situacijama prema procjeni ureda HŠSS-a.

Članak 6.

Vrijeme i mjesto održavanja DP-a odredit će Izvršni odbor HŠSS-a posebnom odlukom za svaku školsku godinu.

Članak 7.

1) HŠSS će održati javni ždrijeb sudionika DP-a i to na pojedinoj Završnici DP-a prema rasporedu organizatora.
2) Ždrijeb je javan i na njemu moraju prisustvovati svi voditelji sudionika ŠSD-a koji su izborili nastup na DP-u.
3) Prilikom ždrijeba ne postoje nositelji skupina; sve su ekipe ravnopravne.

Članak 8.

1) Ekipa koja je stekla pravo sudjelovanja na DP-u može odustati ili ne prijaviti se na DP uz unaprijed poslano pisano obrazloženje svog nedolaska najkasnije 5 dana prije DP.
2) Ekipi koja ne postupi po proceduri iz stavka 1. ovog članka, izreći će se odgovarajuća kazna sukladno Disciplinskom pravilniku HŠSS-a.

Članak 9.

1) DP-a u futsalu, rukometu, košarci, košarci 3x3, odbojci, stolnom tenisu i badmintonu odigrava se po liga i kup sustavu.
2) Ždrijebom se određuje osam skupina po tri ekipe. Natjecanje se u skupini odigrava po jednostrukom liga sustavu.
3) Pobjednici skupina ostvaruju pravo nastupa u četvrtfinalu, dok ostale ekipe gube pravo daljnjeg nastupanja na DP-a.
4) Pobjednici četvrtfinala ostvaraju nastup u polufinalu, a pobjednici polufinala nastup u finalu.
5) Poraženi u polufinalima odigravaju utakmicu za treće mjesto.
6) Za ostale sportove koji nisu definirani ovim člankom, DP se odigrava se sukladno posebnim odredbama ovog Propisnika.

3 ORGANIZACIJA NATJECANJA

Članak 10.

1) Sudionici DP-a dužni su pridržavati se svih uputa HŠSS-a.
2) Za svako samovoljno i bezrazložno nepoštivanje uputa HŠSS-a natjecatelju ili ekipi izreći će se odgovarajuća kazna temeljem Disciplinskog pravilnika.

3) Organizacijski odbor (u daljnjem tekstu: OO) može donijeti dopuštenje o odstupanju od uputa HŠSS-a.

Članak 11.

U zapisnike s utakmica i u sve ostale službene isprave, kao i u izvješća s natjecanja, upisuju se potpuni podaci (naziv ŠSD-a, naziv škole i mjesta).

Članak 12.

1) Ekipa u natjecanju nastupa pod nazivom škole i nazivom ŠSD-a.
2) U slučaju istih naziva, ŠSD pored naziva ŠSD-a mora napisati ime mjesta iz kojeg dolaze.

Članak 13.

1) Članovi ekipe ŠSD-a moraju imati iste dresove (osim specifičnih pozicija u igri-libero u odbojci ili vratari) i mogu nastupiti samo u dresovima ŠSD-a.
2) Nastup u dresovima s klupskim obilježjima nije dozvoljen, osim ako se dresovi prekriju markirnom majicom ili se prekrije klupsko obilježje.
3) Natpisi sponzora na dresovima su dozvoljeni; osim onih tvrtki koje se bave proizvodnjom i prodajom alkoholnih, duhanskih proizvoda ili nekih drugih koji ne priliče školskom sportu, a o čemu može odlučiti Natjecateljsko povjerenstvo.
4) U sportovima u kojima su po pravilima igre potrebni brojevi na dresovima, natjecatelji mogu nastupiti samo u dresovima s vidljivo označenim brojevima.
5) U slučaju da ekipe koje nastupaju imaju dresove iste boje, drugo imenovana ekipa mora obući dres druge boje, a ukoliko ga nema, organizator će za igru osigurati markirne majice.
6) U sportovima koji koriste loptu, ekipe moraju ponijeti svoje lopte za zagrijavanje.

4 PRAVO NASTUPA I PRIJAVE

Članak 14.

Za ekipu ŠSD-a mogu nastupiti učenici koji imaju status redovito upisanog učenika škole za koju nastupaju i to prema važećem Zakonu o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi.

Članak 15.

1) Škole koje su izborile nastup na Završnici DP-a dužne su ispuniti Prijavni list HŠSS-a isključivo putem *online* portala na mrežnim stranicama HŠSS-a **najkasnije sedam (7) dana prije održavanja natjecanja**. (https://portal.skolski-sport.hr**)**
2) Škole imaju pravo prijaviti 50 % više učenika od dozvoljenog broja određenim Posebnim odredbama ovog Propisnika.
3) Na DP voditelj dolazi maksimalno s brojem učenika određenim Posebnim odredbama ovog Propisnika.
4) Popunjen elektronički obrazac Prijavnog lista škola je dužna otisnuti te tako otisnuti Prijavni list ovjeriti potpisom ravnatelja i pečatom škole, kao i potpisom liječnika i njegovim pečatom.
5) Ovjeren Prijavni list voditelj ekipe donosi na DP.
6) Učenici s kojima voditelj dolazi na DP obavezno moraju biti upisani u Prijavni list identičan upisanim podacima u *online* portalu, odnosno niti jedan učenik koji nije upisan u prethodno poslan Prijavni list iz *online* portala neće imati pravo nastupa na DP-u.
7) Na samom natjecanju voditelj ekipe pokazuje Prijavni list s učenicima koji će se natjecati.

Članak 16.

1) Pravovaljanim dokumentom, kojim se potvrđuje da su prijavljeni učenici u statusu redovitih učenika škole i voditelj određen od strane ravnatelja, smatra se Prijavni list, ovjeren potpisom ravnatelja i pečatom škole.
2) Škola može na Završnicu DP-a poslati dodatnog voditelja, ali u tom slučaju samostalno snosi sve troškove vezane uz Završnicu DP-a.
3) Ako škola dolazi na Završnicu DP-a s dodatnim voditeljem, isti mora biti upisan u Prijavni list koji mora biti ovjeren pečatom i potpisom ravnatelja škole.
4) Oba voditelja imaju pravo sjediti uz svoju ekipu na natjecanju.

Članak 17.

1) Ukoliko škola želi odustati od DP-a, a unesena je u mrežnu stranicu HŠSS-a kao županijski pobjednik, onda to mora učiniti najmanje pet (5) dana prije održavanja DP-a.
2) Ured HŠSS-a može donijeti odluku, ukoliko se na DP ne prijavi maksimalan broj ekipa ili neka škola odustane od DP-a, da na DP-a dođe sljedeće plasirana ekipa sa županijskog natjecanja.

Članak 18.

1) Identifikacija učenika na DP-u obavlja se na samom natjecanju predočenjem isključivo važećih Iskaznica izdanih od strane HŠSS-a.
2) Samo učenici voditelji koji su upisani u Prijavni list imaju pravo nastupa na DP-u.
3) Identifikacija voditelja obavlja se predočenjem važeće osobne iskaznice ili važeće putovnice.
4) HŠSS će prilikom identifikacije utvrditi prisustvo voditelja i u skladu s činjenicom o prisustvu, izbrisati onoga koji nije prisutan na Završnici DP-a.
5) Natjecatelji i voditelji bez ispravnih identifikacijskih dokumenata ni pod kojim uvjetima ne mogu nastupiti na natjecanju.
6) Natjecateljsko povjerenstvo može u bilo kojem trenutku zatražiti od voditelja dodatnu identifikaciju učenika.

Članak 19.

Voditelji ekipa imaju pravo uvida u dokumentaciju drugih ekipa prije početka samog natjecanja.

5 TIJELA

5.1 Tijela Državnog prvenstva

Članak 20.

1) Izvršni odbor HŠSS-a imenuje OO koji je zadužen za organizaciju i rukovođenje cjelokupnog DP-a.
2) OO je za svoj rad odgovoran Izvršnom odboru HŠSS-a.
3) Glavni tajnik HŠSS-a može imenovati Provedbeni tim koji je odgovoran za pripremu i tehničku organizaciju Završnice DP-a.

NATJECATELJSKO POVJERENSTVO

Članak 21.

1) Natjecateljsko povjerenstvo čine članovi Tehničke komisije tog sporta i za svaki sport, neovisno o konkurenciji, postoji jedno Natjecateljsko povjerenstvo.

2) Predsjednik Tehničke komisije pojedinog sporta ujedno je i predsjednik Natjecateljskog povjerenstva pojedinog sporta.
3) Natjecateljsko povjerenstvo donosi odluke većinom nazočnih članova, a u slučaju jednakog broja glasova, odlučujući je glas predsjednika Natjecateljskog povjerenstva.

Članak 22.

Zadaci predsjednika Natjecateljskog povjerenstva:

- zaprima i provjerava dokumentaciju sudionika;
- rukovodi natjecanjem i prati ponašanje svih sudionika;
- upoznaje suce s Posebnim odredbama sporta;
- zaprima pisane prigovore;
- obavlja i ostale poslove po nalogu OO-a.

Članak 23.

1) Natjecateljsko povjerenstvo ima ovlasti diskvalificirati natjecatelja iz susreta ili čitavog natjecanja za ozbiljno nesportsko ili agresivno ponašanje, bez obzira je li to prijavio sudac.
2) Natjecateljsko povjerenstvo također ima ovlast diskvalificirati voditelja ekipe za izrazito nesportsko, nepristojno ili agresivno ponašanje. Prije nego li se za to odluči, Natjecateljsko povjerenstvo obavezno obavlja konzultaciju s tim voditeljem, te ga upozorava o mogućnosti koja slijedi. Također, mora obaviti i konzultaciju sa sucima.
3) U slučaju diskvalifikacije voditelja, ekipa ima pravo daljnjeg nastupa, a funkciju voditelja preuzima kapetan ekipe.

Članak 24.

1) Prigovor na pravo nastupa ekipe ili učenika, voditelj ŠSD-a predaje predstavniku Natjecateljskog povjerenstva prije početka natjecanja.
2) Natjecateljsko povjerenstvo rješava pisane prigovore vezane uz pravo nastupa prije početka natjecanja.
3) Ako ŠSD želi uložiti prigovor na natjecanje, to će učiniti na način da voditelj ŠSD-a potpiše službeni zapisnik i to na predviđenom mjestu za ulaganje prigovora, a obrazloženje prigovora predaje predstavniku Natjecateljskog povjerenstva u roku od petnaest minuta po završetku natjecanja.
4) Prigovor na održano natjecanje (tijek, završetak, rezultat, materijalna povreda pravila i sl.) Natjecateljsko povjerenstvo dužno je riješiti prije nastavka natjecanja.
5) Odluka Natjecateljskog povjerenstva na podneseni pisani prigovor mora biti potpisana od strane predsjednika Natjecateljskog povjerenstva, u skladu s Propisnikom i pravilima sporta.
6) Na odluku Natjecateljskog povjerenstva, podnositelj pisanog prigovora može se žaliti u roku od petnaest minuta po završetku natjecanja Disciplinskoj komisiji HŠSS-a, a pisanu žalbu uručuje predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva koji ju uručuje Disciplinskoj komisiji.
7) Natjecateljsko povjerenstvo će o utvrđenim činjenicama izvijestiti HŠSS i Disciplinsku komisiju.

6 ZDRAVSTVENA ZAŠTITA

Članak 25.

1) Svi učenici koji nastupaju na bilo kojoj razini natjecanja moraju imati uredno upisan nalaz o izvršenom liječničkom pregledu ili moraju posjedovati službenu liječničku potvrdu kao dokaz o općoj zdravstvenoj sposobnosti.

2) Opću i posebnu zdravstvenu sposobnost učenika za sudjelovanje na natjecanjima školskih sportskih društava utvrđuje nadležan liječnik specijalist školske medicine, odnosno izabrani liječnik specijalist pedijatar ili izabrani liječnik specijalist opće i/ili obiteljske medicine.
3) Ispravan liječnički pregled smatra se ako je Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom, ali priznaje se i Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom s nižih razina natjecanja pod uvjetom da nije stariji od šest (6) mjeseci.
4) Izuzetno, učenik koji nema upisan liječnički pregled na Prijavnom listu može nastupiti na natjecanjima samo ako prije početka natjecanja Natjecateljskom povjerenstvu predoči liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
5) Učenik/ekipa ne može nastupiti na DP-u ako nema valjani liječnički pregled upisan u prijavnom listu, odnosno liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
6) Za liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu priznaju se sportske iskaznice, ali voditelj mora Natjecateljskom povjerenstvu dati na uvid original iskaznice, a kopiju mora ostaviti.
7) Svaki učenik dužan je tijekom DP-a kod sebe imati zdravstvenu iskaznicu.

7 POSEBNE ODREDBE

7.1 FUTSAL

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima igre za futsal Hrvatskog nogometnog saveza na igralištu dimenzija 25-42 m dužine i 15-20 m širine.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

Ekipu čini najviše deset (10) natjecatelja i voditelj.

Članak 4.

1) Na natjecanju ekipa mora imati dresove s brojevima, različite boje od protivničke ekipe.
2) Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih natjecatelja na terenu, uključujući obje ekipe.
3) Svi natjecatelji moraju imati štitnike za potkoljenice (kostobrane) i jednoobrazne štucne (visoke čarape).

Članak 5.

1) U natjecanjima za osnovne i srednje škole ekipa igra s četiri natjecatelja u polju i vratarom (4+1).
2) Utakmice se igraju s futsal loptama broj „4“.

Članak 6.

1) Ekipa ne može započeti utakmicu ako nema pet (4 + vratar) natjecatelja u polju.
2) Ako ekipa ostane s dva natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira s tri prema nula, a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultat od navedenog, registrira će se taj rezultat.

Članak 7.

1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od pet (5) minuta.
2) Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju *time-outa* ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika, publike ili tehničkog kvara.
3) Posljednje dvije (2) minute utakmice, igra se „čista" igra (vrijeme se zaustavlja u svakom prekidu, a nastavlja se kad lopta nakon prekida ponovno bude u igri).

Članak 8.

1) Na DP-u (ako se igra po kup sustavu), u slučaju neriješenog rezultata izvode se izravni udarci s udaljenosti od šest (6) metara i to naizmjenično po tri natjecatelja svake ekipe.
2) Ako se i tada ne dobije pobjednik, izvode se izravni udarci i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik (na način kako nalažu futsal pravila), sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

Članak 9.

Kada se igra po jednostrukom bod sustavu (na DP-u po skupinama), u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od šest (6) m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod i te se registrira pobjednik i pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može određivati bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 11.

Članak 10.

Nakon odigravanja u skupini, pobjednik za pobjedu dobiva tri boda; u slučaju neriješenog rezultata ekipe dobivaju po jedan bod, dok poraženi ne dobiva bodove.

Članak 11.

1) Poredak ekipa u skupini određuje se na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:

a. Ostvareni broj bodova u skupini

b. U slučaju ostvarenog istog broja bodova u skupini, poredak ekipa u skupini se određuje na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:

- Međusobni susret – pobjednik izvođenja izravnih udaraca s udaljenosti od 6 m
- Razlika između postignutih i primljenih zgoditaka;
- Više postignutih zgoditaka;
- Fair play kriterij broja dobivenih žutih i crvenih kartona. Za svaki žuti karton oduzima se -1 bod, a za svaki izravni crveni karton oduzima se -3 boda;
- Ždrijeb.

2) Ako se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu člana TK i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu, a isti provodi član TK.

Članak 12.

1) Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jednom zatražiti minutu odmora (*time-out*).
2) Minutu odmora može tražiti voditelj, a odobrava se u prvom prekidu igre kada je ekipa u posjedu lopte.

Članak 13.

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre i na nju se primjenjuju sljedeći uvjeti:

- natjecatelj koji napušta igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene;
- natjecatelj koji ulazi na igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene, ali tek kada je igrač koji napušta igralište potpuno prešao uzdužnu crtu;
- zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne;
- zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište; od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti;
- broj zamjena nije ograničen.

Članak 14.

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu pravila za futsal Hrvatskog nogometnog saveza.

Članak 15.

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut), odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom, kako nalažu pravila futsal igre.

Članak 16.

1) U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja.
2) Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s deset (10) metara.
3) Akumulirani prekršaji ne prenose se iz prvog u drugo poluvrijeme.

Članak 17.

1) Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja natjecatelj dobiva žuti karton.
2) Drugi žuti karton istom natjecatelju automatski povlači crveni karton. Ako natjecatelj u jednoj utakmici dobije dva žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
3) Natjecatelj koji je dobio izravni crveni karton isključen je i napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri te nema pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
4) Nakon isteka od dvije (2) minute, isključenog natjecatelja može zamijeniti rezervni natjecatelj.
5) Ako ekipa s više natjecatelja postigne zgoditak, zamjenski natjecatelj može ući u igru prije isteka kazne od dvije (2) minute, a ako ekipa s manjim brojem natjecatelja postigne pogodak, igra se nastavlja bez promjene broja natjecatelja.
6) U slučaju kažnjavanja natjecatelja ili voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se natjecatelju ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama odlučuje Natjecateljsko povjerenstvo.

7.2 KOŠARKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog košarkaškog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

Ekipa se sastoji od najviše dvanaest (12) natjecatelja i voditelja.

Članak 4.

Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima pet (5) natjecatelja.

Članak 5.

1) Utakmice se igraju četiri (4) četvrtine (4 x 6 minuta) čiste igre s odmorom od dvije (2) minute nakon I. i III. četvrtine i odmorom od pet (5) minuta nakon II. četvrtine.
2) Učenici igraju koristeći loptu broj „7“, a učenice loptu broj „6“.

Članak 6.

1) Svakoj momčadi se mogu odobriti:
   - dvije (2) minute odmora tijekom prvog poluvremena;
   - tri (3) minute odmora tijekom drugog poluvremena, no najviše dvije (2) minute odmora u zadnje dvije (2) minute drugog poluvremena;
   - jedna (1) minuta odmora tijekom svakog produžetka.
2) Neiskorištene minute odmora ne mogu se prenijeti u sljedeće poluvrijeme ili produžetak.
3) Minutu odmora može zatražiti samo voditelj.
4) Minuta odmora se ne odobrava momčadi koja je postigla pogodak, kada sat za igru pokazuje 2 minute ili manje u četvrtom razdoblju ili svakom produžetku, nakon uspješnog pogotka iz igre, osim ako je sudac zaustavio igru.

Članak 7.

1) U slučaju neriješenog rezultata igra se produžetak od tri (3) minute.
2) Ako se ni tada ne dobije pobjednik, igraju se dodatne tri (3) minute dok se ne dobije pobjednik.

Članak 8.

Bodovanje i određivanje redoslijeda ekipa

1) Bodovanje:
   1. pobjeda: 2 boda
   2. poraz: 1 bod
   3. utakmica izgubljena bez igre: 0 bodova

2) Određivanje redoslijeda ekipa (jednokružni sustav natjecanja):

   1. prvi kriterij za određivanje redoslijeda su **bodovi**
   2. ukoliko su dvije ekipe u bodovnoj jednakosti ishod **međusobnog susreta** određuje bolje plasiranu ekipu
   3. u slučajevima bodovne jednakosti tri ili više ekipa primjenjuju se kriteriji kako slijedi:
      i. veća koš razlika u tim utakmicama
      ii. veći broj postignutih poena u tim utakmicama

iii. veća koš razlika u svim utakmicama
iv. veći broj postignutih poena u tim utakmicama

3) Ukoliko su nakon primjene gore navedenih koraka ekipe još uvijek jednake, primjenjuje se ždrijeb za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova TK i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu. Ždrijeb izvodi član TK.

7.3 RUKOMET

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog rukometnog saveza.
Zbog vremenski kraćih poluvremena (15 min) izuzeće od pravila Hrvatskog rukometnog saveza je sljedeće: u slučaju da nakon povrede igrača u teren ulazi Medicinska služba, isti igrač **može** nastaviti s igrom, a ne mora izlaziti i čekati protok od tri (3) napada.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

1) Ekipa se sastoji od najviše četrnaest (14) natjecatelja i voditelja.
2) Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju po pet (5) natjecatelja.

Članak 4.

1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od pet (5) minuta.
2) U natjecanju osnovnih škola dječaci igraju koristeći loptu „2“, a djevojčice loptu broj „1“.
3) U natjecanju srednjih škola mladići igraju koristeći loptu broj „3“, a djevojke loptu broj „2“.

Članak 5.

1) U svakom poluvremenu ekipa ima pravo na jedan *time-out* u trajanju od jedne (1) minute, a može ga tražiti voditelj.
2) U tijeku *time-outa* sat za mjerenje vremena se zaustavlja.

Članak 6.

1) Zbog prekršaja prema procjeni suca, natjecatelj dobiva žuti karton (opomenu).
2) Ponovljeni prekršaji istog natjecatelja mogu se kazniti isključenjem od jedne (1) minute.
3) Natjecatelj koji je treći puta isključen na jednu minutu dobiva crveni karton (diskvalifikaciju), napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje.
4) Nakon isteka jedne minute diskvalificiranog natjecatelja može zamijeniti drugi natjecatelj.
5) U slučaju diskvalifikacije natjecatelja ili voditelja, isti napušta teren i klupu za rezervne natjecatelje.
6) Ako je natjecatelj ili voditelj diskvalificiran uz plavi karton, zabranjuje mu se sudjelovanje u sljedećoj utakmici.
7) Umjesto isključenog natjecatelja nakon jedne minute ulazi zamjenski natjecatelj s klupe.

Članak 7.

1) U utakmicama koje se igraju po kup sustavu, u slučaju neriješenog rezultata izvode se sedmerci i to naizmjenično; po pet natjecatelja svake ekipa.
2) Ne dobije li se i tada pobjednik, svaka ekipa naizmjenice izvodi po jedan sedmerac dok se ne dobije pobjednik.
3) Sedmerce ne smiju izvoditi natjecatelji koji su isključeni iz igre.

Članak 8.

1) Ako se natjecanje igra po jednostrukom bod sustavu, bodovanje u skupini se određuje na sljedeći način:
    a. ekipa za pobjedu dobiva dva boda;
    b. ekipa za neriješeni rezultat dobiva jedan bod;
    c. ekipa za poraz ne dobiva bodove.
2) Poredak ekipa u skupini određuje se na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:
    a. Ostvareni broj bodova u skupini;
    b. U slučaju ostvarenog istog broja bodova u skupini, poredak ekipa u skupini se određuje na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:
        i. Ostvareni broj bodova u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
        ii. Razlika postignutih i primljenih golova u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
        iii. Razlika postignutih i primljenih golova u svim susretima u skupini;
        iv. Broj postignutih golova u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
        v. Broj postignutih golova u svim susretima u skupini.

3) Ako se pojavi potreba za izvođenjem ždrijeba u svrhu određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu člana TK i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu. Ždrijeb provodi član TK.

7.4 ODBOJKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog odbojkaškog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

1) Ekipu čini najviše dvanaest (12) natjecatelja i voditelj.
2) Svaka ekipa ima mogućnost prijaviti u popisu dvanaest natjecatelja od kojih dva mogu biti specijalizirani natjecatelji: libero.

Članak 4.

1) Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima šest natjecatelja.
2) Prije početka svakog seta voditelj ekipe na listiću postave predaje početnu postavu svoje ekipe.
3) Ispravno popunjen i potpisan listić voditelj ekipe predaje zapisničaru.

Članak 5.

1) Jednoj ekipi dopušteno je najviše šest zamjena u istom setu.
2) Istodobno može biti zamijenjen jedan ili više natjecatelja.

Članak 6.

1) Libero mora biti upisan prije utakmice u poseban redak zapisnika rezerviran u tu svrhu.
2) Njegov broj mora također biti dodan na listić postave za prvi set.

Članak 7.

1) Oprema natjecatelja sastoji se od majice, hlačica, čarapa i sportske obuće.
2) Boja i dizajn majica, hlačica i čarapa moraju biti jednaki za cijelu ekipu, osim libera.
3) Majice natjecatelja moraju biti označene brojevima od jedan do osamnaest.
4) Brojevi na majicama moraju se nalaziti na sredini prsa i leđa.

Članak 8.

1) Ako dvorana dimenzijama ne zadovoljava uvjete natjecanja sukladno propozicijama HOS-a, organizator, odnosno provoditelj natjecanja, dužan je osigurati i obložiti mekanom zaštitom sve elemente koji nisu na propisanoj udaljenosti, kao i nosače mreža i sudački stolac.
2) Visina mreže u natjecanju ŠSD-a osnovnih škola je:
   - za djevojčice osnovnih škola - 215 cm.
   - za dječake osnovnih škola - 224 cm.
3) Visina mreže u natjecanju ŠSD-a za srednje škole je:
   - za djevojke 224 cm.
   - za mladiće 243 cm.

Članak 9.

1) Svaka ekipa ima pravo na najviše dva odmora po setu.
2) Svi odmori traju trideset (30) sekundi.

Članak 10.

1) Utakmicu dobiva ekipa koja je pobjednik dvaju setova.
2) U slučaju izjednačenog rezultata 1:1, odlučujući (treći) set igra se do petnaest (15) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena.

Članak 11.

1) Pobjeda s rezultatom 2:0 u setovima boduje se s tri boda za pobjednika i nula bodova za poraženog, a pobjeda s rezultatom 2:1 u setovima boduje se s dva boda za pobjednika i jednim bodom za poraženog.
2) Poredak ekipa u skupini određuje se na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:

   a. Ostvareni broj bodova u skupini;
   b. U slučaju ostvarenog istog broja bodova u skupini, poredak ekipa u skupini se određuje na temelju sljedećih kriterija slijedno ih primjenjujući:
      i. Broj pobjeda u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
      ii. Broj bodova u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
      iii. Razlika dobivenih i izgubljenih setova u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;

iv. Količnik dobivenih i izgubljenih setova u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
v. Količnik dobivenih i izgubljenih poena u međusobnim susretima ekipa koje su ostvarile isti broj bodova u skupini;
vi. Količnik dobivenih i izgubljenih setova u svim susretima u skupini;
vii. Količnik dobivenih i izgubljenih poena u svim susretima u skupini;
viii. Ždrijeb.

2) Ako se pojavi potreba za izvođenjem ždrijeba u svrhu određivanja plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu člana TK i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu. Ždrijeb provodi član TK.

Članak 12.

1) Set (osim odlučujućeg, trećeg seta koji se igra do 15 poena s razlikom od najmanje dva poena) dobiva ekipa koja je prva osvojila dvadeset i pet (25) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena.
2) U slučaju izjednačenog rezultata 24:24, igra se nastavlja dok se ne postigne vodstvo od dva (2) poena razlike.

Članak 13.

1) Stanke između setova traju tri (3) minute.
2) Za to vrijeme obavlja se promjena polja igrališta te se upisuje postava ekipe u zapisnik.

Članak 14.

Prije početka utakmice zajedničko zagrijavanje na mreži traje deset (10) minuta.

7.5 ATLETIKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog atletskog saveza.

Članak 2.

1) Ekipu ŠSD-a čini najviše sedam (7) natjecatelja i tri (3) rezerve te voditelj ekipe. Rezervne natjecatelje voditelj slobodno koristi sukladno stavku 3. ovog članka ili kao dio štafete.
2) Ekipa ŠSD-a smije nastupiti ukoliko prijavi minimalno sedam (7) natjecatelja, ali mora nastupati u svim disciplinama koje propisuje ovaj Propisnik za kategoriju i konkurenciju u kojoj se ekipa ŠSD-a natječe.
3) Rezervni natjecatelji mogu zamijeniti ozlijeđenog ili bolesnog natjecatelja što se prijavljuje na tehničkom sastanku prije natjecanja. Zamjene nakon toga nisu više moguće.
4) Na tehničkom sastanku nije dozvoljeno mijenjanje disciplina, odnosno učenik koji je prijavljen u disciplini ne može više nastupati u nekoj drugoj disciplini.
5) Na tehničkom se sastanku utvrđuje satnica natjecanja i ona je konačna.
6) Konačni sastav štafeta se predaje sucima za trčanja jedan sat vremena prije početka štafetne utrke.

Članak 3.

1) Natjecanje će se održati u sljedećim disciplinama:

	100m	*300m*	*400m*	*600m*	*800m*	*1500m*	*Skok u dalj*	*Skok u vis*	*Bacanje vorteksa*[1]	*Bacanje kugle*	*Štafeta 4x100*	*Štafeta 100-200-300-400m*
dječaci	*	*			*		*	*	*	4 kg	*	
djevojčice	*	*		*			*	*	*	3 kg	*	
mladići	*		*		*	*	*	*		5 kg		*
djevojke	*		*		*	*	*	*		4 kg		*

[1]*Vorteks je gumena raketa za bacanje i nije standardizirana atletska sprava. Važno je da su sve sprave na pojedinom natjecanju iste veličine i težine, te da svaki natjecatelj može bacati sa spravom prema vlastitom odabiru. Natjecatelji ne smije bacati vlastitu spravu.*

Članak 4.

1) Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i u štafeti.
2) Natjecatelji prijavljeni za 600 m, 800 m i 1500 m nemaju pravo nastupa u štafetama.

Članak 5.

1) Ekipni poredak dobiva se zbrajanjem osvojenih bodova ekipe po disciplinama. Ako je *n* ekipa prisutno na natjecanju, tada prvoplasirani natjecatelj dobiva *n* bodova, drugoplasirani *n-1* bodova, trećeplasirani *n-2* itd. Posljednji natjecatelj dobiva 1 bod.
2) U štafetama vrijedi pravilo dvostrukog bodovanja. Tako prvoplasirana štafeta dobiva *n*2* boda, drugoplasirana (*n-1)*2* boda, trećeplasirana (*n-2)*2* itd. Posljednja štafeta dobiva 2 boda.
3) Ako su dva ili više natjecatelja ostvarila identičan rezultat, tada u poretku zauzimaju isto mjesto i dobivaju isti broj bodova (bez podjele bodova). Plasman i broj bodova sljedećih natjecatelja određuje se prema broju natjecatelja s boljim rezultatom (npr. plasmani: 1.,2.,2.,2.,5. itd. rezultiraju sljedećim bodovima: 20, 19, 19, 19, 16 itd. - ako na natjecanju nastupa 20 ekipa).
4) U slučaju jednakog broja bodova bolja je ekipa koja je osvojila veći broj pobjeda po disciplinama. Ako ni tada nema razlike, bolja je ekipa s većim brojem osvojenih 2. mjesta, 3. mjesta itd.

Članak 6.

1) U natjecateljskim disciplinama ne primjenjuje se pravilo diskvalifikacije prvog preuranjenog starta, već će se natjecatelj diskvalificirati ukoliko isti ponovi preuranjeni start.

Članak 7.

1) U disciplinama skok u dalj, bacanje kugle i votreksa, svi natjecatelji imaju pravo na četiri (4) pokušaja.
2) U skoku u vis natjecanja započinju na sljedećim visinama:
   - **Osnovna škola** - 115 cm djevojčice, 120 cm dječaci
   - **Srednja škola** - 125 cm djevojke, 130 cm mladići
3) Progresija visina u skoku u vis određuje Tehnička komisija na tehničkom sastanku prije natjecanja.
4) Svaki natjecatelj ima pravo na tri (3) pokušaja, ukoliko ruši letvicu tri puta zaredom, gubi pravo daljnjeg nastupa.
5) Štafeta može početi kada su sve discipline završene.

Članak 8.

1) Voditelji ne smiju ulaziti na teren tijekom održavanja natjecanja, osim po osobnom pozivu Vrhovnog suca.

2) Ulazak u teren dozvoljen je samo natjecateljima.
3) Natjecatelji ulaze na teren u pratnji osobe određene od strane organizatora, odnosno provoditelja natjecanja i to deset (10) minuta prije starta natjecateljskih disciplina te dvadeset (20) minuta prije početka tehničkih disciplina.
4) Ako se natjecanje odvija na borilištu na kojem je limitiran pogled voditeljima na natjecatelje, organizator je dužan osigurati ograđeni prostor unutar terena kako bi voditelj mogao pratiti natjecanje i davati savjete natjecatelju. Spomenuti prostor ne smije ometati natjecatelje u ostalim disciplinama.

Članak 9.

1) Zagrijavanje natjecatelja za vrijeme održavanja natjecanja odvija se izvan atletskog borilišta/stadiona (terena).
2) Zagrijavanje na atletskom borilištu/stadionu nije dozvoljeno.

7.6 GIMNASTIKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima, te po pravilima Hrvatskog Gimnastičkog Saveza (H G S) i Međunarodnog Gimnastičkog Saveza (FIG).

Članak 2.

1) Ekipu čini najviše pet (4+1) natjecatelja u kategoriji dječaka odnosno djevojčica i voditelj.
2) Ekipa smije nastupiti ako ima najmanje četiri (4) natjecatelja.

Članak 3.

1) Poredak ekipa određuje se zbrojem bodova svih sprava od četiri (4) natjecatelja koji su postigli najviše ocjene na pojedinoj spravi.
2) Suci su dužni pokazati ocjene natjecatelja javno, odmah po završetku vježbe.

Članak 4.

1) Na svakoj spravi odvojeno se izračunavaju D i E ocjena, a njihovim zbrajanjem dobije se konačna ocjena.
2) D ocjena izračunava se zbrajanjem vrijednosti svih izvedenih obveznih elemenata, a može iznositi najviše 10,00 bodova na svakoj spravi.
3) E ocjena sadrži u sebi pogreške u tehničkoj, estetskoj i kompozicijskoj izvedbi, a može iznositi najviše 10,00 bodova na svakoj spravi. Za malu grešku se oduzima 0,10 bod, za srednju grešku se oduzima 0,30 bodova, za veliku grešku se oduzima 0,50 bodova. Za pad sa sprave ili na spravu, te za asistenciju oduzima se 1,00 bod.
4) Asistiranje nije dozvoljeno.
5) Dozvoljena su dva dodatna elementa na svakoj spravi osim na preskoku.
6) Svaki dodatni element se bonificira sa 0,50 bodova, najviše dva na svakoj spravi (saskoci mogu biti dodatni elementi ukoliko zadovoljavaju uvjete za bonus).
7) Svi obavezni elementi se moraju izvesti za D ocjenu 9,00 osim saskoka i naskoka koji za bonus 0,50 može bit zamijenjen dodatnim elementom.
8) Maksimalna D ocjena na svakoj spravi iznosi 10,00 bodova.
9) Lista dozvoljenih dodatnih elemenata se nalazi u objašnjenju svake sprave posebno.
10) Tehnička komisija je odgovorna za tumačenje propisnika, rješavanje prigovora na visinu D ocjene i priznavanje dodatnih elemenata koji nisu na listi dodatnih elemenata.

11) U slučaju neprisustva tehničke komisije ili barem jednog člana tehničke komisije, prigovore rješava vrhovni sudac natjecanja.

Članak 5.

1) Discipline natjecanja u ženskoj sportskoj gimnastici su:
   - Preskok – mini trampolin ili odrazna daska
   - Dvovisinske ruče
   - Greda
   - Parter

2) Discipline natjecanja u muškoj sportskoj gimnastici su:
   - Parter
   - Preskok – mini trampolin ili odrazna daska
   - Ruče
   - Preča

1. Program ženske sportske gimnastike

Preskok

RB	Osnovni skokovi	Vrijednost
1.	Pruženi skok	8,00
2.	Grčeni skok	8,50
3.	Kolut lijetom	9,00
4.	Raznožni skok ili pruženi skok s okretom za 360°	9,50
5.	Salto naprijed grčeni/sklonjeni/pruženi	10,00

Izvodi se s mini trampolina ili odrazne daske. Visina strunjače za doskok mora biti u razini odraznog pomagala. Izvode se dva skoka koji mogu biti jednaki, a za plasman se uzima ocjena boljeg skoka.

Dvovisinnske ruče

RB	Osnovna vježba	Vrijednost
1.	Uzmah prednji (proizvoljni) do upora prednjeg	2,00
2.	Kovrtljaj natrag u uporu prednjem	2,00
3.	Premah odnožno naprijed do upora jašućeg , naglasiti	1,50
4.	Prehvat jednom rukom iz nathvata u pothvat u uporu jašućem	0,50
5.	Okret za 180° s premahom odnožno nazad do upora prednjeg	1,00
6.	Odnjihom saskok podmetni	2,00
7.	Ukupna vrijednost D ocjene	9,00

Standardne natjecateljske dvovisinske ruče ili niska pritka dočelne visine (120-150 cm od strunjače). Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mjenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Dozvoljeno je izvođenje dva elementa za bonus. Svaki dodatni elemenat se nagrađuje 0,50 bodova i može se ubaciti na bilo koje mjesto u vježbi. Dodatni elementi moraju biti iz različitih

grupa elemenata da bi se za njih ostvario bonus. Ukoliko su oba dodatna elementa iz iste grupe elemenata, bonus će se priznati samo za jedan dodatni element.
Popis dodatnih elemenata:

I. Grupa – Naskoci

Naupor usklopno, naupor jašući, uzmah stražnji

II. Grupa – Elementi u uporu/visu ili kroz upor/vis na obje pritke

Kovrtljaj jašući naprijed/nazad, kovrtljaj naprijed u uporu prednjem, kovrtljaj naprijed/nazad u uporu stražnjem, odnjih do stoja, provlak sunožni/jednonožni, naskok na višu pritku, veleuzmah.

III. Grupa – saskoci (zamjenjuju osnovni saskok + 0,50 bonus

Saskok podmetni s okretom 180 stupnjeva, saskok podmetni iz upora nogama na pritku raznožno/sunožno, saskok zgrčka/raznoška/odbočka iz odnjiha.

Greda

RB	Osnovna vježba	Vrijednost
1.	Sunožnim odrazom naskok na gredu na jednu nogu (druga noga u zanoženju), izdržaj	1,00
2.	Dva povezana „dječja" skoka	1,00
3.	Mačji skok	1,00
4.	Spuštanje u čučanj	0,50
5.	Okret za 180° u čučnju (samo rotacijom stopala , bez podizanja stopala s grede	1,00
6.	Podizanje iz čučnja	0,50
7.	Vaga (proizvoljna) izdržaj	1,50
8.	Okret za 180° oko jedne noge zamahom stražnje noge prema naprijed	1,50
9.	Saskok zaletom visoki grčeni skok sunožnim odrazom na kraju grede	1,00
10.	Ukupna vrijednost D ocjene	9,00

Greda visine do 70 cm od strunjače. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Trajanje vježbe ograničeno je na najviše 75 sekundi. Dozvoljeno je dodati dva dodatna elementa - jedan plesni i jedan akrobatski s popisa dodatnih elemenata. Svaki dodatni element se nagrađuje 0,50 bodova i može se ubaciti na bilo koje mjesto u vježbi.

DODATNI ELEMENTI:
PLESNI :

1. 2 povezana pružena skoka s promjenom noge
2. Grčeni skok
3. Pištolj skok
4. Daleko visoki skok
5. Okret 360° oko jedne noge zamahom stražnje noge prema naprijed (zamjenjuje okret 180° + bonus 0,50)
6. Plesni elementi iz FIG pravilnika

AKROBATSKI:
1. Stoj na lopaticama („svijeća")
2. Premet strance („zvijezda")
3. Stoj na rukama - naznačiti

4. Most naprijed
5. Most unazad
6. Raznožni prednos
7. Saskok rondat (zamjenjuje osnovni saskok + 0,50 bonus)
8. Saskok salto naprijed (zamjenjuje osnovni saskok + 0,50 bonus)
9. Saskok raznožno prednožni (zamjenjuje osnovni saskok + 0,50 bonus)
10. Akrobatski elementi iz FIG pravilnika

Parter

RB	Osnovna vježba	Vrijednost
1.	Daleko visoki skok , minimalno raznoženje 135 stupnjeva , okret za 180° (proizvoljno)	1,50
2.	Stav o šakama ,naglasiti , i spojeno kolut naprijed do stava spetnog	1,50
3.	Dva povezana ,,mačja skoka"	0,50
4.	Kolut natrag do špage , izdržaj	1,00
5.	Iz špage vučenjem povaljka natrag do stava na lopaticama (,,svijeća"), Izdržaj	1,00
6.	Povaljkom naprijed dizanje do stava spetnog	0,50
7.	Okret za 360° oko jedne noge ili sunožnim skokom	1,00
8.	Vaga (proizvoljna),izdržaj	0,50
9.	Kolut naprijed	0,50
10.	Premet strance ,,zvijezda" do završne pozicije	1,00
11.	Ukupna vrijednost D ocjene	9,00

Standardni parter dimenzija 12x12 metara ili akrobatska staza širine 2 metra. Dozvoljeno je dodati dva dodatna elementa u vježbu (jedan plesni i jedan akrobatski) s popisa dodatnih elemenata. Svaki dodatni elemenat se nagrađuje s 0,50 bodova i može se ubaciti na bilo koje mjesto u vježbi. Ako su oba dodatna elementa iz iste skupine (plesni/plesni ili akrobatski/akrobatski) bonus će se priznati samo za jedan element (0,50 bodova). Trajanje vježbe ograničeno je na najviše 75 sekundi. Dozvoljena je glazba uz vježbu. Dodatna koreografija je proizvoljna i dopuštena. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

DODATNI ELEMENTI:
PLESNI ELEMENTI:
1. Mačji skok s okretom 180° (može zamijeniti drugi mačji skok + 0,50 bonus)
2. Pištolj skok
3. Skok s promjenom noge ,,Z "skok
4. Raznožni skok
5. Grčeni skok s okretom od 180°
6. Sisson skok
7. Neki drugi plesni elemenat iz FIG pravilnika koji nije sastavni dio osnovne vježbe

AKROBATSKI ELEMENTI:
1. Most naprijed
2. Most natrag
3. Menikeli

4. Premet naprijed
5. Premet natrag
6. Rondat
7. Spuštanje u most i dizanje iz mosta
8. Stoj na rukama, most , dizanje iz mosta (zamjenjuje stoj kolut +0,50)
9. Spuštanje u most + okret u čučanj
10. Premet strance ,,zvijezda" na jednoj ruci
11. ,,Zvijezda" bez ruku
12. Salto naprijed
13. Salto natrag
14. Stoj na rukama, okret za 180°/360°
15. Neki drugi akrobatski element iz FIG pravilnika

1. Program Muške sportske gimnastike

Parter

RB	Osnovna vježba	Vrijednost
1.	Stav o šakama (naglasiti), povezano u kolut naprijed do raznožnog pretklona	1,00
2.	Raznožni pretklon (izdržaj) ruke u uzručenju na tlu	1,00
3.	Prednos sunožni/raznožni (izdržaj)	1,00
4.	Upor pred rukama (pruženim tijelom), okret za 180° preko jedne ruke do upora za rukama, odraz do upora čučećeg, dizanje do stava spetnog	0,50
5.	Iz zaleta kolut lijetom do stava spetnog, uzručenje	1,00
6.	Okret za 180° - proizvoljno	0,50
7.	Kolut naprijed povezano u skok s okretom za 180° do stava spetnog	0,50
8.	Kolut natrag	1,00
9.	Povaljka natrag do stava na lopaticama (svijeća)	0,50
10.	Povaljka naprijed povezano u skok s okretom za 90° do raskoračnog stava odručenjem	0,50
11.	Premet strance iz bočne pozicije do stava raskoračno odručenjem	1,00
12.	Okret za 90° do stava spetnog	0,50
	Ukupna vrijednost D ocjene	9,00

Standardni parter dimenzija 12x12 metara ili akrobatska staza širine 2 metra. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Dozvoljeno je izvođenje dva elementa za bonus. Svaki dodatni elemenat se nagrađuje 0,50 bodova i može se ubaciti na bilo koje mjesto u vježbi. Dodatni elementi moraju biti iz različitih grupa elemenata da bi se za njih ostvario bonus. Ukoliko su oba dodatna elementa iz iste grupe elemenata, bonus će se priznati samo za jedan dodatni element.

Popis dodatnih elemenata:

I. Grupa – Neakrobatski elementi

Most, stoj na glavi, jednonožno kolo u uporu čučećem na jednoj nozi, ostali elementi iz FIG pravilnika.

II. Grupa - Akrobatski elementi naprijed

Rondat i ostali elementi iz FIG pravilnika (npr. Salto naprijed, premet naprijed…).

III. Grupa – Akrobatski elementi nazad

Kolut nazad do stoja na rukama i ostali elementi iz FIG pravilnika (npr. Salto nazad, premet nazad…).

IV. Salta naprijed/nazad s okretima za 360° i više

Elementi iz FIG pravilnika (npr. Salto naprijed/nazad s okretom za 360°...).

Preskok

RB	Osnovni skokovi	Vrijednost
1.	Pruženi skok	8,00
2.	Grčeni skok	8,50
3.	Kolut lijetom	9,00
4.	Raznožni skok ili pruženi skok s okretom za 360°	9,50
5.	Salto naprijed grčeni/sklonjeni/pruženi	10,00

Izvodi se s mini trampolina ili odrazne daske. Visina strunjače za doskok mora biti u razini odraznog pomagala. Izvode se dva skoka koji mogu biti jednaki, a za plasman se uzima ocjena boljeg skoka.

Ruče

RB	Osnovna vježba	Vrijednost
1.	Naskok u upor, sjed ranožno	1,00
2.	Kolut naprijed (oslanjanjem na nadlaktice) do raznožnog sjeda	1,50
3.	Prednos sunožni/raznožni (izdržaj), sjed raznožno	1,50
4.	Grčenjem i opružanjem nogu zamah do njiha u uporu	0,50
5.	U poziciji zanjiha spuštanje u potpor	1,00
6.	Upor prednjihom do sjeda raznožno	2,00
7.	Grčenjem i opružanjem nogu zamah do njiha u uporu	0,50
8.	Trećim zanjihom saskok zanoška u stranu	1,00
9.	Ukupna vrijednost D ocjene	9,00

Ruče visine 130-180 cm od strunjače. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Dozvoljeno je izvođenje dva elementa za bonus. Svaki dodatni elemenat se nagrađuje 0,50 bodova i može se ubaciti na bilo koje mjesto u vježbi. Dodatni elementi moraju biti iz različitih grupa elemenata da bi se za njih ostvario bonus. Ukoliko su oba dodatna elementa iz iste grupe elemenata, bonus će se priznati samo za jedan dodatni element.

Popis dodatnih elemenata:

I. Grupa – Elementi započeti u potporu

Upor zanjihom, Upor sklopkom, ostali elementi iz FIG pravilnika.

II. Grupa – Elementi u uporu na jednoj ili dvije pritke

Uznos, Manna, Ramenski stoj bez obzira na način dolaska u poziciju, ostali elementi iz FIG pravilnika.

III. Grupa – Elementi u visu ili kroz vis (i vis uznijeto)

Naupor usklopno do potpora, naupor zanjihom/prednjihom do upora/potpora, ostali elementi iz FIG pravilnika.

IV. Grupa - saskoci

Sva grčana salta naprijed/nazad, Zanoška kroz stoj, ostali elementi iz FIG pravilnika.

Preča

RB	Osnovna vježba	Vrijednost
1.	Uzmah prednji (proizvoljno) do upora prednjeg	2,00
2.	Premah odnožno naprijed do upora jašućeg	1,50
3.	Izdržaj u uporu jašućem	0,50
4.	Premah odnožno natrag do upora prednjeg	1,00
5.	Kovrtljaj natrag u uporu prednjem	2,00
6.	Saskok podmetni	2,00
7.	Ukupna vrijednost D ocjene	9,00

Preča visine 120-150 cm od strunjače. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Dozvoljeno je izvođenje dva dodatna elementa. Svaki dodatni elemenat se nagrađuje 0,50 bodova i može se ubaciti na bilo koje mjesto u vježbi. Dodatni elementi moraju biti iz različitih grupa elemenata da bi se za njih ostvario bonus. Ukoliko su oba dodatna elementa iz iste grupe elemenata, bonus će se priznati samo za jedan dodatni element.

Popis dodatnih elemenata:

1. Grupa – Naskoci (zamjenjuju uzmah + 0,50 bonus)

Naupor usklopno, naupor jašući, uzmah stražnji

2. Grupa – Elementi u uporu/visu ili kroz upor/vis

Kovrtljaj jašući naprijed/nazad, kovrtljaj naprijed u uporu prednjem, kovrtljaj naprijed/nazad u uporu stražnjem, odnjih do stoja, provlak sunožni/jednonožni.

3. Grupa – saskoci (zamjenjuju osnovni saskok + 0,50 bonus)

Saskok podmetni s okretom 180°, saskok podmetni iz upora nogama na pritku raznožno/sunožno, saskok zgrčka/raznoška/odbočka preko pritke iz odnjiha.

7.7 PLIVANJE

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i pravilima Hrvatskog plivačkog saveza.

Članak 2.

1) Natjecanja se održavaju u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica kod osnovnih škola te mladića i djevojaka kod srednjih škola.
2) Ekipu ŠSD-a čini najviše pet natjecatelja, 4 natjecatelja i jedan rezervni natjecatelj.
3) Ekipa ŠSD-a smije nastupiti ukoliko prijavi minimalno četiri (4) natjecatelja i mora nastupati u svim disciplinama koje propisuje ovaj Propisnik u kojoj se ekipa ŠSD-a natječe.
4) Natjecatelji u kategoriji osnovnih škola **nemaju** pravo nastupa u visoko tehnološkim odjelima, kostimima.
5) Natjecatelji u kategoriji srednjih škola **imaju** pravo nastupa u visoko tehnološkim odjelima, kostimima.

Članak 3.

Natjecanje će se održati u sljedećim disciplinama:

- 50 m slobodno
- 50 m leđno
- 50 m prsno
- 50 m leptir
- štafeta 4 x 50 m slobodno

Članak 4.

1) Svaka ekipa na svakoj disciplini prijavljuje jednog natjecatelja.
2) Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i štafeti. Rezervni natjecatelj može u prijavi biti u sastavu štafete.

Članak 5.

1) Broj bodova po disciplini (osim štafeta) određuje se prema broju prijavljenih ekipa (n=max. broj bodova).
2) Za svako sljedeće osvojeno mjesto dobiva se po bod manje (max-1=broj bodova).
3) Broj bodova za ostvaren plasman u štafeti iznosi dvostruko više od broja prijavljenih ekipa za natjecanje (max=n*2).
4) Za svako sljedeće osvojeno mjesto u štafeti dobiva po 2 boda manje (max-2=broj bodova za drugo mjesto itd.).

Tumač:
**x je broj prijavljenih natjecatelja po disciplini*
**n je broj prijavljenih ekipa*
**max je maksimalan broj bodova*

Članak 6.

U slučaju diobe mjesta, redoslijed se određuje po sljedećim kriterijima:

- ekipa koja ima više 1. mjesta;
- ekipa koja ima više 2. mjesta;
- ekipa koja ima više 3. mjesta;
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti 4 x 50 slobodno.

7.8 STOLNI TENIS

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog stolnoteniskog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica, odnosno mladića i djevojaka.

Članak 3.

1) Ekipu čine tri (3) natjecatelja koji počinju utakmicu, rezervni član i voditelj.
2) Rezervni član ekipe može u drugom krugu utakmice (nakon prve tri igre) zamijeniti nekog od natjecatelja iz početne postave.
3) Ekipe koje dođu na natjecanje s dva natjecatelja ne smiju nastupiti na natjecanju.

Članak 4.

1) Ekipa koja prva ostvari tri pobjede je pobjednik. Preostali susreti se ne igraju.
2) Svi susreti igraju se na tri dobivena seta.
3) Set dobiva natjecatelj koji prvi osvoji 11 poena, osim u slučaju da oba natjecatelj osvoje 10 poena. U tom slučaju set dobiva igrač koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

Članak 5.

1) Kad se igra po liga sustavu, ekipe pobjednici za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigranu utakmicu nula bodova.
2) Ako dvije ekipe osvoje jednak broj bodova, njihov plasman određuje se na temelju rezultata njihovog međusobnog susreta.
3) Ako tri ekipe osvoje jednaki broj bodova onda se pobjednik određuje na temelju njihovih međusobnih rezultata prema sljedećim kriterijima:

- omjer pobjeda i poraza pojedinačnih susreta (količnik);
- dobivenih i izgubljenih setova;
- dobivenih i izgubljenih poena u setovima.

Članak 6.

1) U svakoj utakmici su ekipe raspoređene na „A“ odnosno „X“ postavu; a što se odlučuje ždrijebom.
Redoslijed igranja je:

- pojedinačno A – X
- pojedinačno B – Y
- pojedinačno C – Z
- pojedinačno A – Y
- pojedinačno B – X

2) Prije početka susreta ekipe ŠSD-a podnose Natjecateljskom povjerenstvu prijavnicu u kojoj prijavljuju tri natjecatelja (pozicije A, B i C odnosno X, Y i Z).
3) Voditelj ekipe ispunjava prijavnicu bez uvida u postavu protivničke ekipe.

Članak 7.

1) Ako prozvana ekipa neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od deset (10) minuta gubi susret bez borbe.
2) Ako prozvani igrač neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od tri (3) minute gubi susret bez borbe.

Članak 8.

1) U svakoj igri svaki natjecatelj ima pravo na jedan *time-out* koji poziva voditelj ili sam natjecatelj, a čime dobiva pravo na pauzu u trajanju od najviše jedne minute odnosno dok je ne prekine pozivatelj.
2) Između setova natjecatelji imaju pravo na pauzu od jedne (1) minute.
3) Svakih šest poena natjecatelji imaju pravo na kraći prekid za brisanje i koncentraciju.

Članak 9.

1) Utakmice počinju odigravanjem jedne pojedinačne igre (na jednom stolu).
2) U slučaju da se utakmica produži, zbog čega dolazi u pitanje poštivanje predviđene satnice samog natjecanja, predsjednik Natjecateljskog povjerenstva može donijeti odluku da se istovremeno krene s odigravanjem i sljedeće pojedinačne igre koja dolazi po redoslijedu igranja.

7.9 ŠAH

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima, a za sve propise koji ovdje nisu navedeni primjenjuju se pravila igre FIDE i važeći pravilnici Hrvatskog šahovskog saveza za ubrzani šah.

Članak 2.

1) Završnica DP-a održat će se u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica te mladića i djevojaka.
2) U konkurenciji dječaka mogu nastupiti djevojčice, i u konkurenciji mladića mogu nastupiti djevojke.
3) Dječaci ne mogu nastupiti u konkurenciji djevojčica, kao ni mladići u konkurenciji djevojaka.

Članak 3.

1) Ekipu čini po četiri (4) igrača i jedan rezervni igrač u kategoriji dječaka, mladića i u kategoriji djevojčica, djevojaka.
2) Na početku natjecanja voditelj ekipe predaje osnovni sastav (redoslijed natjecatelja po pločama) koji se ne može mijenjati do kraja natjecanja.
3) U pojedinim kolima mogu se uvrstiti rezerve navedene u osnovnom sastavu i to na sljedeći način: rezerve igraju na posljednjim pločama, a ostali natjecatelji pomiču se naprijed. *(Napomena: osnovni sastav je 1_2_3_4 i pričuva 5, a sastav za pojedino kolo može izgledati 1_2_3_4, 1_2_3_5, 1_2_4_5, 1_3_4_5, ili 2_3_4_5.)*

Članak 4.

Na Završnici DP-a, tempo igre je dvadeset (20) minuta za cijelu partiju uz dodatak od pet (5) sekundi po potezu.

Članak 5.

DP igra se po „Švicarskom sistemu“ - FIDE-varijanti u devet (9) kola. Ekipe se sortiraju prema prosječnom nacionalnom rejtingu Hrvatskog šahovskog saveza.
Poredak ekipa računa se na temelju osvojenih meč-bodova iz svih susreta (2 bod za pobjedu, 1 za neriješen rezultat).
U slučaju diobe mjesta u ekipnom poretku, redoslijed se određuje po sljedećim kriterijima:

1. Veći broj pojedinačnih bodova (1);
2. Bolji rezultat unutar iste rezultatske skupine (14);
3. Bolji rezultat po pločama (15);
4. Sonneborn-Berger sustav sa stvarnim bodovima (7);
5. Dodatni dvokružni meč uz 3 minute i 2 sekunde dodatka po potezu.

Članak 6.

Sve ekipe sudionice Završnice DP dužne su sa sobom ponijeti dvije šahovske garniture i dva ispravna elektronska šahovska sata.

7.10 KROS

Članak 1.

Nastupa se po ovim pravilima i pravilima Hrvatskog atletskog saveza.

Članak 2.

1) Natjecanja se održavaju u konkurenciji dječaka i djevojčica kod osnovnih škola te mladića i djevojaka kod srednjih škola.
2) Ekipu čine najviše četiri (4) natjecatelja i voditelj.
3) Za ekipni poredak se boduju tri (3) natjecatelja.
4) Ekipa ne može nastupiti ukoliko nema tri (3) natjecatelja.

Članak 3.

1) Ekipni poredak određuje se zbrajanjem bodova koje postignu prva tri (3) natjecatelja iz istog ŠSD-a**.**
2) Svaki natjecatelj dobiva broj bodova prema zauzetom mjestu u poretku.
3) Ekipa s manjim zbrojem bodova je bolje plasirana.
4) U slučaju istog zbroja bodova, bolja je ekipa koja ima boljeg trećeg natjecatelja.
5) Ukoliko ekipa ne završi utrku s tri natjecatelja, ne dobiva bodove, a ostali natjecatelji boduju se prema osvojenom mjestu.

Članak 4.

1) Četvrti natjecatelji ne ulaze u bodovanje, ali ulaze u poredak; i za svoju ekipu ne donose bodove, ali zadržavaju bodove za postignuto mjesto u poretku.
2) Boduje se na način da je maksimalan broj bodova broj prijavljenih natjecatelja po konkurenciji, a za prvo mjesto se dobiva jedan bod dok se za svako sljedeće osvojeno mjesto dobiva po jedan bod više.

Članak 5.

Dužine staza:

- Djevojčice - 1 000 m
- Dječaci - 1 200 m
- Djevojke - 1 600 m
- Mladići - 2 000 m
-

Članak 6.

Organizator je dužan svim natjecateljima osigurati startne brojeve s kojima su natjecatelji dužni nastupiti u utrci.

7.11 BADMINTON

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog badmintonskog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica te mladića i djevojaka.

Članak 3.

1) Ekipu čine četiri (4) natjecatelja, odnosno tri i jedan rezervni i voditelj. Ekipa koja ima tri natjecatelja može nastupiti na natjecanju.
2) Jedan natjecatelj može tijekom pojedinog susreta odigrati maksimalno dva meča.
3) Ekipe koje dođu na natjecanje s dva natjecatelja ne smiju nastupiti na natjecanju.

4) Ako tijekom natjecanja dođe do povrede natjecatelja, ekipa može nastaviti s natjecanjem.
5) Svaki neodigrani meč gubi se bez borbe rezultatom 21:0.

Članak 4.

Redoslijed igranja je:

- Prvi meč pojedinačno A - X
- Drugi meč pojedinačno B - Y
- Treći meč par (AiliB) C - (XiliY) Z
- Četvrti meč pojedinačno C – (YiliX)
- Peti meč pojedinačno (BiliA) - Z

Članak 5.

1) Ekipa koja prva ostvari tri pobjede, nakon što su se odigrala dva pojedinačna meča i meč parova je pobjednik te se upisuje rezultat od 3:0.
2) Preostali mečevi se ne igraju.

Članak 6.

1) Svi mečevi igraju se na jedan dobiveni gem.
2) Gem je osvojila ona strana koja prva osvoji 21 bod.
3) Kod rezultata 20:20 strana koja prva ostvari vodstvo od dva boda osvaja taj gem.
4) Kod rezultata 29:29 strana koja osvoji 30. bod osvaja taj gem.
5) Natjecatelji mijenjaju strane u gemu kada vodeća strana osvoji 11 bodova.

Članak 7.

1) Kad se igra po liga sustavu, ekipe pobjednici za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigranu utakmicu nula bodova.
2) Ako dvije ili više ekipe osvoje jednaki broj bodova, njihov plasman određuje se iz rezultata njihovih međusobnih susreta uzimajući postupno u obzir:
   1) broj osvojenih bodova;
   2) dobivenih i izgubljenih gemova (količnik);
   3) dobivenih i izgubljenih poena u gemova.

Članak 8.

1) Prije početka svakog susreta ekipe ŠSD-a podnose Natjecateljskom povjerenstvu prijavnicu u kojoj prijavljuju sve natjecatelje na njihovim pozicijama i jednog rezervnog natjecatelja.
2) Za svaki pojedini susret podnosi se nova prijavnica, a u prijavnicu se može postaviti bilo koji natjecatelj pojedine ekipe (za svaki susret konkuriraju svi natjecatelji pojedine ekipe) vodeći računa da jedan natjecatelj može tijekom susreta odigrati najviše dva meča.
3) Ždrijebom će se odrediti koja će ekipa imati postavu "A, X".
4) Tijekom pojedinog susreta pozicije prijavljenih natjecatelji se ne mogu mijenjati.
5) Tijekom pojedinog susreta bilo kojeg prijavljenog natjecatelja u svakom trenutku, dok nije prozvan meč, može zamijeniti rezervni četvrti natjecatelj te on zadržava poziciju zamijenjenog natjecatelja. Zamijenjeni natjecatelj više nema pravo igrati u tom susretu.
6) Natjecatelja se ne može zamijeniti rezervnim natjecateljem tijekom igranja njegovog meča.
7) Ako susret nije odlučen nakon igre parova, istovremeno će se odigrati dva preostala pojedinačna meča te će se upisati konačan rezultat 3:1 ili 3:2 ovisno o rezultatu četvrtog meča (C – (YiliX).
8) Ako je nakon četvrtog meča rezultat 3:1, on se upisuje, a peti meč se može i prekinuti.
9) Rezultat 4:1 se ne upisuje.
10) Prije predaje prijavnice, ekipa ne može imati uvid u prijavnicu suparničke ekipe.

Članak 9.

1) Ako tijekom meča dođe do povrede natjecatelja, ne može ga zamijeniti rezervni natjecatelj, a o nastavku igranja ozlijeđenog natjecatelja u tom gemu odlučit će sporazumno voditelj ekipe ŠSD-a i medicinsko osoblje na natjecanju, a ukoliko se ne mogu dogovoriti, konačnu odluku donijet će Vrhovni sudac natjecanja.
2) Ako ozlijeđeni natjecatelj ne može nastaviti s igrom, meč se bilježi kao pobjeda suparničkog natjecatelja, a ozlijeđenom natjecatelju upisuju se dotad osvojeni poeni.
3) Ekipa može nastaviti s natjecanjem u tom susretu i ozlijeđenog natjecatelja može zamijeniti na njegovoj poziciji drugi natjecatelj u narednom meču, ukoliko je ozlijeđeni natjecatelj trebao igrati u tom susretu.
4) Ozlijeđeni igrač nema pravo ponovnog igranja na tom natjecanju.
5) Ako dođe do ozljeda dva natjecatelja iste ekipe, i ozlijeđeni natjecatelji ne mogu više igrati, svi sljedeći susreti s tom ekipom bilježe se suparničkoj momčadi kao pobjeda 5:0, uz rezultate u gemovima od 21:0.

Članak 10.

1) Ako prozvana ekipa neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od deset (10) minuta gubi susret bez borbe.
2) Ako prozvani natjecatelj ili par neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od tri (3) minute gube utakmicu bez borbe.

7.12 JUDO

Članak 1.

Natjecanja se održavaju prema odredbama Propisnika i prema pravilima Hrvatskog judo saveza.

Članak 2.

1) DP će se održati u ekipnoj konkurenciji učenika i učenica.
2) Ekipu ŠSD-a može činiti minimalno tri (3), a maksimalno trinaest (13) učenika u muškoj odnosno minimalno tri (3), a maksimalno trinaest (13) učenica u ženskoj konkurenciji te voditelj.

Članak 3.

1) U svakoj ekipi zastupljena su dva uzrasta natjecatelja i to:
- niži uzrast - do 4. razreda;
- viši uzrast - od 5. do 8. razreda.
2) U višem uzrastu od 5. do 8. razreda mogu nastupati i natjecatelji iz 4. razreda.
3) Natjecatelj iz 4. razreda može nastupiti samo u jednoj uzrasnoj skupini.

Članak 4.

1) Na DP-u, ekipa nastupa najviše s tri (3) natjecatelja po kategoriji.
2) Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj kategoriji i to u kategoriji u kojoj je izvagan ili u sljedećoj višoj kategoriji.
3) Težinske kategorije:

- *ZA UČENIKE*

u uzrastu do 4. razreda (9 kategorija)

-24, -27, -30, -34, -38, -42, -46, -50, +50 kg
-u uzrastu od 5. do 8. razreda (9 kategorija)
-38, -42, -46, -50, -55, -60, -66, -73, +73 kg

- *ZA UČENICE*

u uzrastu do 4. razreda (9 kategorija)
-22, -25, -28, -32, -36, -40, 44, -48, +48kg
-u uzrastu od 5. do 8. razreda (9 kategorija)
-36, -40, -44, -48, -52,-57,-63, 70, +70 kg

DOPUŠTENO IZVOĐENJE TEHNIKA PO UZRASTIMA ZA OBA SPOLA

Članak 5.

1) U uzrastu do 4. razreda u oba spola natjecanje se provodi korištenjem skupina tehnika koja pripadaju Ne Wazi (parteru), uz zabranu korištenja tehnika Shime Waza (tehnika gušenja) i Kansetsu Waza (tehnika poluga).
2) U uzrastu 5.-8. razreda natjecanje se provodi korištenjem tehnika Nage Waza (stojeće tehnike) i Ne Waza (parterne tehnike), uz zabranu korištenja tehnika Shime Waza (tehnika gušenja) i Kansetsu Waza (tehnika poluga).
3) Osim tehnika u stavcima 1. i 2. ovoga članka zabranjeno je izvođenje i drugih tehnika za oba uzrasta što je usklađeno s pravilima HJS-a. Rukovoditelj suđenja prije natjecanja ista pravila još jednom utvrđuje sa sucima i voditeljima.

VAGANJE

Članak 6.

1) Vaganje natjecatelja može se obaviti dan ranije ili na dan natjecanja (što se određuje propozicijama), a na službenu vagu mogu stati samo jednom.
2) Učenici se važu u gaćicama bez tolerancije. Učenice u bijeloj majici kratkih rukava bez kragne, te u donjem dijelu kimona uz toleranciju od 500 grama.
3) Vaganju učenica/učenika ispred ŠSD-a može nazočiti samo voditelj ili druga zadužena osoba iste rodne pripadnosti. Ukoliko to nije moguće, osobu pripadajuće rodne pripadnosti koja će nazočiti vaganju određuje organizator.

OSNOVNI TEHNIČKI UVJETI

Članak 7.

1) Organizator natjecanja osigurava minimalne tehničke uvjete za održavanje natjecanja. Pod tim se podrazumijeva dvorana, oprema, rekviziti, službeno osoblje: suci, voditelji lista, mjeritelji vremena, voditelji semafora i ostali.
2) Borbe se održavaju na borilištu *(tatamiju)* minimalnih dimenzija 6x6 metara za uzraste natjecatelja 5.-8. razreda, odnosno minimalnih dimenzija 3x3 metara za uzraste natjecatelja 1.-4. razreda.
3) Borbe za uzrast do 4. razreda moguće je provesti i način da se jedno borilište *(tatami)*, minimalnih dimenzija 6x6 metara istovremeno koristi za dvije borbe različitih težinskih kategorija. U tom slučaju je potrebno osigurati voditelja lista i mjeritelje vremena za svaku kategoriju za koju se natjecanje odvija.
4) Minimalni broj borilišta (*tatamija)* je dva, ali se preporuča da se njihov broj uskladi s zahtjevima tehničke organizacije kako bi se skratilo vrijeme provedbe natjecanja.
5) Ako se postavi više borilišta (*tatamija)*, minimalan razmak između njih mora biti tri metra ukoliko se na njima odvijaju borbe 5.-8. razreda, odnosno 2 metra ukoliko se na njima odvijaju borbe 1.-4. razreda.

OPREMA NATJECATELJA

Članak 8.

1) Za natjecatelje je obvezan plavi ili bijeli kimono u odgovarajućoj veličini s pripadajućim pojasom.
2) Natjecatelji i voditelj odgovorni za ispravnosti kimona. Osobno ga provjeravaju neposredno prije nastupa natjecatelja.
3) Učenice koje sudjeluju u natjecanju ispod gornjeg dijela kimona moraju nositi bijele majice kratkih rukava bez obilježja.
4) Natjecatelji na sebi ne smiju imati tvrde predmete (nakit, ukosnice i sl.)
5) Za prepoznavanje natjecatelja unutar borilišta koristi se dodatni bijeli i plavi pojas.

TRAJANJE BORBI

Članak 9.

Borbe traju minutu i trideset sekundi (1:30) u uzrastu natjecatelja do 4. razreda, a tri minute (3) u uzrastu natjecatelja od 5. do 8. razreda.

VOĐENJE NATJECATELJSKIH LISTA

Članak 10.

1) Ako se u kategoriji prijavi šest (6) natjecatelja i više, natjecanje se održava sustavom dvostrukog repasaža, što znači da natjecatelj koji izgubi borbu može u popravnim borbama doći do 3. mjesta sukladno pravilu dvostrukog repasaža.
2) Ako se u kategoriji prijavi pet ili manje natjecatelja, održavat će se borbe svakoga sa svakim.

BODOVANJE REZULTATA

Članak 11.

1) Ako se u kategoriji prijavi pet (5) ili manje natjecatelja kad se održavaju borbe svakoga sa svakim u slučaju istog omjera pobjeda, pobjednik se određuje prema broju prikupljenih tehničkih bodova unutar održanih borbi.
2) Ako se dogodi da dva (2) ili više natjecatelja ima jednak broj pobjeda i tehničkih bodova, pobjednik se određuje vaganjem, odnosno najlakši natjecatelj će biti bolje plasiran.

Članak 12.

1) Bodovanje i određivanje ekipnog poretka ovisi o broju prijavljenih natjecatelja po kategoriji.
2) Ako se na natjecanje po kategoriji prijavi četiri ili više natjecatelja, bodovanje pojedinačnih plasmana se provodi na sljedeći način:

mjesto	bodovi
1.	8
2.	5
2x3.mjesto	3

3) Ukoliko se na natjecanje po kategoriji prijavi tri natjecatelja bodovanje pojedinačnih plasmana se provodi na sljedeći način:

mjesto	bodovi
1.	8
2.	5
3.	3

4) Ako se na natjecanje po kategoriji prijave dva natjecatelja bodovanje pojedinačnih plasmana se provodi na sljedeći način:

mjesto	bodovi
1.	4
2.	2,5

5) Ako se na natjecanje po kategoriji prijavi jedan natjecatelj koji plasman ostvari bez borbe bodovanje se provodi na sljedeći način:

mjesto	bodovi
1.	2,5

6) U slučaju jednakog broja bodova ekipni poredak određuje se temeljem sljedećih kriterija:
   1) više 1. mjesta, zatim više 2. mjesta, zatim više 3. mjesta
   2) manje natjecatelja

7) Natjecatelj koji je prošao službeno vaganje i sudjelovao u ždrijebu, a nije izašao na borilište kada je prozvan, ne može imati plasman (izuzev opravdanog razloga).

OPIS PRAVILA (DO 4. RAZREDA) I PRAVILA ZA ODREĐIVANJE POBJEDNIKA U BORBI

Članak 13.

- ZA UZRASTE DO 4. RAZREDA

(1) Borba započinje poklonom u stojećem stavu (*Tachi rei*), te se nakon toga natjecatelji spuštaju u *Ne wazu* (parteru) u poziciju „leđa na leđa“. Borba traje u predviđenom vremenu bez zaustavljanja štoperice.
(2) Pobjedu ostvaruje natjecatelj koji prvi koristeći dopuštene tehnike dva puta u trajanju od deset (10) sekundi zadrži zahvat držanja (tehnike *Osae komi waza*) čime postiže dva (2) boda.
(3) U slučaju da niti jedan natjecatelj ne ostvari pobjedu s dva 2 boda u za to predviđenom vremenu, pobjednik je onaj natjecatelj koji je ostvario jedan (1) bod ili onaj koji je bio borbeniji i pokazao veću judo vještinu.
(4) Sudac bez zaustavljanja štoperice borbu prekida gestom „*matte*“ tek nakon postignutog zahvata držanja unutar vremena borbe, po isteku vremena borbe ili radi korištenja nedopuštenih tehnika.
(5) Način mjerenja trajanja zahvata odredit će organizator u dogovoru s sucima.
(6) Proglašenje pobjednika provodi se u stojećem stavu (*Tachi rei*).

- ZA UZRASTE OD 5. DO 8. RAZREDA

Pobjednik je natjecatelj koji skupi više bodova tijekom borbe:
- baci protivnika na leđa ili bok dozvoljenom tehnikom;
- izvede zahvat držanja na tlu dozvoljenom tehnikom;

a sve sukladno Pravilniku o natjecanju HJS-a.

Članak 14.

Postupak prigovora provodi se prema Općim odredbama Propisnika uz napomenu da se vrijeme za dostavu prigovora mjeri od trenutka objave ukupnih rezultata na za to unaprijed određenom mjestu.

7.13 JUDO – MIJEŠANI TIM

Članak 1.

Natjecanje se održavaju prema odredbama Propisnika i prema pravilima Hrvatskog judo saveza.

PRAVO NASTUPA

Članak 2.

1) DP će se održati između timova sastavljenih od učenika i učenica.
2) Uz voditelja miješani tim ŠSD-a može činiti minimalno četiri (4) i maksimalno sedam (7) učenika/ca, odnosno (6 natjecatelja+1 rezerva).
3) Natjecanje miješanih timova će se provesti ukoliko se za sudjelovanje na DP prijavilo najmanje tri (3) miješana tima.

Članak 3.

1) U miješanom timu zastupljeni su učenici/ce uzrasta 5.-8. razreda. U njemu mogu nastupati učenici/ce 4. razreda.

Članak 4.

1) U svakoj težinskoj kategoriji miješanog tima nastupa po jedan natjecatelj.
2) Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj kategoriji i to u kategoriji u kojoj je izvagan.
3) Postupak vaganja mogu proći natjecatelji koji na vagi imaju istovjetnu težinu s propisanom težinskom kategorijom ili do sedam (7) kilograma nižu.
4)Težinske kategorije miješanog tima:

- **UČENICI**

-50, -60,-73 kg (3 KATEGORIJE)

UČENICE

-44,-52, -63 kg (3 KATEGORIJE)

VOĐENJE NATJECATELJSKIH LISTA

Članak 5.

1) Ždrijeb timova provodi se računalno ili izvlačenjem brojeva.
2) Ako se u kategoriji prijavi šest (6) timova i više, natjecanje se održava sustavom dvostrukog repasaža, što znači da tim koji izgubi u susretu može u popravnom doći do 3. mjesta (ukupno se dodjeljuje do 4 seta odličja i to za 1., 2., 2x3. mjesta).
3) Ako se u kategoriji prijavi pet ili manje timova održavat će se borbe svakoga sa svakim (ukupno se dodjeljuje do 4 seta odličja i to za 1., 2. i 2x3. mjesta).
4) Lista sastava tima predaje se na poziv rukovoditelja natjecanja.

BODOVANJE REZULTATA

Članak 6.

1) Za svaku pojedinačnu pobjedu koju izbore članovi tima dobiva se po jedan (1) bod. Pojedinačne borbe članova tima ne mogu završiti neriješeno.

2) Tijekom natjecanja vodi se evidencija postignutih tehničkih bodova unutar pojedinačnih borbi (npr.10:0) za potrebe određivanja plasmana kada na njemu sudjeluje pet (5) i manje timova.
3) Ako neki tim prilikom susreta u nekoj od težinskih kategorija nema predstavnika, a suprotni tim ima, on nakon proglašenja pobjednika/ce dobiva jedan (1) bod, odnosno maksimalan broj tehničkih bodova (10:0).
4) U slučaju jednakog broja bodova (pobjeda) u susretu dva tima žrijebom se izvlači jedna kategorija u kojoj oba tima imaju predstavnika i tada primjenjuje „Golden score".
5) Plasman na tablici određuje se prema stečenim rezultatima u međusobnim susretima.
6) Ako na natjecanju nastupa pet (5) i manje timova za određivanje plasmana kod onih s istim brojem pobjeda, u obzir se uzimaju tehnički bodovi koji se evidentiraju tijekom natjecanja. U slučaju istog broja tehničkih bodova viši plasman zauzima tim koji je izborio pobjedu u međusobnom susretu.
7) Svaki prijavljeni i službeno vagani tim koji ne iziđe na susret gubi rezultatom npr. 6:0 odnosno tehničkim bodovima npr. 60:0. Isto pravilo se primjenjuje ukoliko tim nema minimalno propisani broj članova tima prilikom izlaska u natjecateljski susret.
8) Ako neki tim nema predstavnika u težinskoj kategoriji predstavnik suprotnog tima ostvaruje pobjedu, odnosno dobiva 1 bod/10 tehničkih bodova.

Članak 7.

Dopuštene tehnike, vaganje, tehnički uvjeti, oprema natjecatelja, trajanje borbi, pravila za određivanje pobjednika u pojedinačnoj borbi, postupak prigovora provodi se prema pravilima Propisnika vezanim uz natjecanje ekipa/momčadi u judu za uzrast 5.-8. razreda (čl. 5., 6., 7., 8., 9. 13., i 14.).

7.13 HRVANJE

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku i po pravilima Hrvatskog hrvačkog saveza.

Članak 2.

1) Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica.
2) Natjecanje u konkurenciji dječaka odvija se u dvije uzrasne kategorije:
- 1. – 4. razreda te
- 5. – 8. razreda osnovnih škola.

3) Natjecanje u konkurenciji djevojčica odvija se u dvije uzrasne kategorije:
- 1. – 4. razreda te
- 5. – 8. razreda osnovnih škola.

4) Natjecanje će se održati u konkurenciji za dječake 1. – 4. razreda slobodnim stilom (zabranjeni su zahvati u stojećem položaju i parteru s uvinućem te će se svi zahvati koji potencijalno mogu ugroziti zdravlje sportaša zaustaviti za vrijeme borbe) i 5. – 8. razreda grčko-rimskim stilom,
a u konkurenciji za djevojčice 1. – 4. razreda stilom hrvanja za žene (zabranjeni su zahvati u stojećem položaju i parteru s uvinućem te će se svi zahvati koji potencijalno mogu ugroziti zdravlje sportaša zaustaviti za vrijeme borbe) i 5. - 8. razreda će se natjecati stilom hrvanje za žene.

5) Ekipu ŠSD-a mogu činiti minimalno tri (3), a maksimalno trinaest (13) učenika u muškoj odnosno minimalno 3 tri (3), a maksimalno trinaest (13) u ženskoj konkurenciji zbirno u dvije kategorije; 1. – 4. razreda i 5. – 8. razreda osnovnih škola.

Članak 3.

1) Ekipa može u svakoj težinskoj kategoriji prijaviti do maksimalno dva (2) natjecatelja, a ne mora nijednog (ovisno o broju prijavljenih natjecatelja).
2) Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj i starosnoj kategoriji.
3) Ako natjecatelj nastupi u dvije ili više težinskih kategorija, bit će diskvalificiran, a svi njegovi rezultati poništeni.

Članak 4.

Težinske kategorije:
-u uzrastu od 1. do 4. razreda dječaci (7 kategorija): 25-30kg, -36kg, -40kg, -44kg, -49kg, -54kg, 54-65kg
-u uzrastu od 5. do 8. razreda dječaci (8 kategorija): 35-41 kg, -48kg, -52kg, -57kg, -62kg, -68kg, -75kg, -85 kg
-u uzrastu od 1. do 4. razreda djevojčice (7 kategorija): 25-28kg, -30kg, -33kg, -36kg, -40kg, -44kg, -49 kg (isti br. kategorija ali drugačiji težine)
-u uzrastu od 5. do 8. razreda djevojčice (8 kategorija) : 28-33kg, - 36kg, -40kg, -44kg, -49, -54 kg, -60 kg, 60-70 kg

Članak 5.

Vaganje natjecatelja može se obaviti dan ranije ili na dan natjecanja (što se određuje propozicijama natjecanja), a na službenu vagu mogu stati samo jednom. Učenici se važu u hrvačkom dresu ili u kratkim hlačicama.

Članak 6.

Borbe u uzrastu od **od 1. do 4. razreda** traju 2x1 minuta s pauzom između rundi od 30 sekundi. Borbe u uzrastu od **od 5. do 8. razreda** traju dvije (2) runde po dvije (2) minute s pauzom između rundi od trideset (30) sekundi.

Članak 7.

Borbe se održavaju na hrvačkoj strunjači minimalnih dimenzija 8 x 8 metara.

Članak 8.

Sustav natjecanja:

- Do pet (5) natjecatelja u težinskoj kategoriji svatko sa svakim (Nordijski sistem).
- Više od (5), a manje od (8) natjecatelja dijele se u dvije grupe.
- Za (8) i više natjecanja radi se klasičan ždrijeb na dvije skupine.

Članak 9.

Određivanje pobjednika u borbi:
U grčko-rimskom stilu pobjednik je učenik koji:

- baci protivnika na lopatice i izvede poziciju "Tuš",
- pobjedi tehničkom nadmoći (8 bodova razlike),
- skupi više bodova tijekom borbe

U slobodnom stilu pobjednik je učenik koji:

- baci protivnika na lopatice i izvede poziciju "Tuš",

- pobjedi tehničkom nadmoći (10 bodova razlike),
- skupi više bodova tijekom borbe

U hrvanju za žene stilu pobjednik je učenica koji:

- baci protivnika na lopatice i izvede poziciju "Tuš",
- pobjedi tehničkom nadmoći (10 bodova razlike),
- skupi više bodova tijekom borbe

pod uvjetom da je sve u skladu s natjecateljskim pravilnikom Hrvatskog hrvačkog saveza.

Članak 10.

1) Pojedinačni broj bodova natjecatelji ostvaruju plasmanom.
2) Bodovanje se određuje prema plasmanu:
   - 1. mjesto – 7 bodova
   - 2. mjesto – 5 bodova
   - 3. i (4. mjesto) – 3,5 boda
   - 5. mjesto – 1,5 bod
   - ostala mjesta – 1 bod
3) Zbrojem bodova svih natjecatelja jedne ekipe dobivaju se ekipni bodovi i temeljem njih se određuje ekipni poredak.
4) U slučaju jednakog broja bodova dvije ili više ekipe poredak će se određivati primjenom sljedećih kriterija:
   a) više osvojenih prvih mjesta;
   b) više osvojenih drugih mjesta;
   c) više osvojenih trećih mjesta;
   d) ekipa koja ima manje natjecatelja.

Članak 11.

Raspored i rezultati natjecanja bit će objavljeni na stranici HŠSS-a, a postupak prigovora provodi se prema Općim odredbama Propisnika.

Članak 12.

Bodovanje u grčko-rimskom stilu i u hrvanju za žene provodi se sukladno pravilima pojedinog stila koja su propisana pravilnikom UWW-a.

7.14 KOŠARKA 3X3

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima FIBA-e (International Basketball Federation).

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji djevojaka i mladića srednjih škola te djevojčica i dječaka osnovnih škola.

Članak 3.

Ekipu se sastoji od četiri (4) natjecatelja i voditelja.

Članak 4.

1) Na natjecanju ekipa mora imati dresove različite boje od protivničke ekipe.
2) Brojevi na dresovima moraju biti vidljivi na prednjoj i stražnjoj strani te numerirani brojevima.

Članak 5.

1) Utakmica može započeti ako svaka ekipa na terenu ima tri (3) natjecatelja.
2) Obje ekipe zagrijavaju se u isto vrijeme prije početka utakmice.
3) Bacanjem novčića određuje se koja će ekipa imati prvi posjed lopte.
4) Ekipa koja osvoji bacanje novčića može prepustiti posjed drugoj ekipi kako bi u slučaju produžetka imala prvi posjed.

Članak 6.

1) Utakmica se igra na košarkaškom terenu s jednim košem Preporuka su službene dimenzije igrališta za košarkašku igru 3x3 15m x 11m
2) Dimenzije lopte za igru su:

- obujam 720-740 mm,
- težina 580-620 g.

Članak 7.

1) Poen postignut unutar luka (linije 6,75m) ili polja jednoga boda vrijedi 1 poen.
2) Poen postignut izvan luka (linije 6,75m) ili polje 2 boda vrijedi 2 poena.
3) Poen postignut s linije slobodno bacanje vrijedi 1 poen.
4) U situaciji kada obrambeni igrač ostvari kontrolu lopte i postiže koš bez „iznošenja lopte“, koš se poništava jer ekipa nije „iznijela loptu“ prije pokušaja šuta.

Članak 8.

1) Vrijeme jedne utakmica je deset (10) minuta „čiste“ igre s jednim odmorom po ekipi u trajanju od trideset (30) sekundi.
2) Trajanje napada je dvanaest (12) sekundi.
3) Sat se zaustavlja u situacijama „mrtve“ lopte i slobodnog bacanja.
4) Ekipa koja prva postigne 21 poen i više ili ekipa koja je postigla više poena nakon isteka deset (10) minuta je pobjednik.
5) Ako je rezultat izjednačen nakon isteka 10 minuta, igra se produžetak.
6) Prije početka produžetka odmor je u trajanju od jedne (1) minute.
7) Ekipa koja prva osvoji 2 boda u produžetku pobjeđuje u igri.

Članak 9.

1) Svaka ekipa ima pravo na jedan odmor u trajanju od trideset (30) sekundi.
2) Bilo koji igrač može zatražiti odmor u situaciji „mrtve“ lopte.
3) Odmori i izmjene igrača mogu se zatražiti samo u situacijama „mrtve“ lopte i ne mogu se zatražiti kada je lopta živa.

Članak 10.

1) Izmjena igrača moguća je kada lopta postane „mrtva“, prije nego što obrambeni igrač uruči loptu napadaču ili prije izvođenje slobodnog bacanja.
2) Zamjena može ući u igru nakon što njegov suigrač zakorači izvan terena i uspostavi fizički kontakt s njim.

3) Zamjene se mogu izvoditi samo iza linije nasuprot košu i ne zahtijevaju nikakvu aktivnost suca ili pomoćnih sudaca.

Članak 11.

1) Poslije svakog postignutog poena ili slobodnog bacanja (osim onog iza koga slijedi posjed lopte) mijenja se posjed lopte, odnosno lopta pripada obrambenoj ekipi koja je primila poen.
2) Lopta se uzima direktno ispod koša (ne iza čeone linije) te se mora voditi ili dodati iza luka (linije 6,75m).
3) Obrana se ne smije igrati u prostoru polukruga („polju polukruga bez probijanja“) pri iznošenju lopte.
4) Ako ekipa u napadu ostvari novi posjed lopte nakon promašenog poena iz igre ili slobodnog bacanja (osim onog iza koga slijedi posjed lopte), može se nastaviti napad i postići pogodak bez iznošenja lopte iza luka (linije 6,75m).
5) Ako ekipa u obrani osvoji loptu, ukrade ili blokira loptu ista se mora voditi ili dodati iza luka (linije 6,75m).
6) Igrač se nalazi iza luka (linije 6,75m) kada nijednim stopalom nije unutar luka niti gazi liniju luka.
7) U slučaju situacije podbacivanja lopte, lopta se dodjeljuje ekipi u obrani.

Članak 12.

1) Nakon što je napravila šestu ekipnu pogrešku, ekipa je u „bonusu“.
2) Igrači se ne isključuju iz igre na temelju broja osobnih pogrešaka.
3) Ako šut iz igre nije uspješan tijekom akcije šutiranja zbog osobne pogreške obrambenog igrača unutar luka (linije 6,75m), dosuđuje se 1 slobodno bacanje protivničkoj ekipi.
4) Ako je osobna pogreška obrambenog igrača tijekom akcije šutiranja izvan luka (linije 6,75m), dosuđuju se 2 slobodna bacanja protivničkoj ekipi.
5) Ako je šut na koš iz igre uspješan tijekom pogreške, pogodak se priznaje i igraču koji je šutirao dosuđuje se 1 dodatno slobodno bacanje.
6) Nesportske i isključujuće pogreške dosuđuju se kao 2 pogreške ekipi koja ih je napravila.
7) Prva nesportska pogreška igrača: dosuđuju se 2 slobodna bacanja.
8) Sve isključujuće pogreške (uključujući drugu nesportsku pogrešku) igrača: dosuđuju se 2 slobodna bacanja i posjed lopte za protivničku ekipu.
9) Sedma, osma i deveta pogreška ekipe: dosuđuju se 2 slobodna bacanja.
10) Deseta i svaka sljedeća pogreška ekipe: dosuđuju se 2 slobodna bacanja i posjed lopte.
11) Nesportska pogreška: dosuđuju se 2 slobodna bacanja i posjed lopte.
12) Tehnička pogreška: dosuđuje se 1 slobodno bacanje. Nakon 1 slobodnog bacanja, igra se nastavlja kao što slijedi:
    - Ako je tehničku pogrešku učinila ekipa u obrani, ekipa u napadu ima novih 12 sekundi za napad.
    - Ako je tehničku pogrešku učinila ekipa u napadu, sat za mjerenje vremena napada nastavlja od vremena u kojem je zaustavljen.
13) Za osobnu pogrešku u napadu ne dosuđuju se slobodna bacanja.
14) Igrač ne smije okrenut leđima ili bočno prema košu voditi loptu unutar luka duže od tri (3) sekunde. Dosuđuje se povreda pravila igre i lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi.

Članak 13.

1) Ako na terenu ne postoji sat za mjerenje vremena napada i ekipa igra pasivno (ne pokušava napadati koš), sudac izriče usmenu opomenu, tako što odbrojava posljednjih pet (5) sekundi.

2) Ako na terenu postoji sat za šut, sat se pokreće čim lopta bude u rukama igrača napada (poslije razmjene s igračem obrane ili ispod koša nakon uspješnog pogotka iz igre).

Članak 14.

1) Ekipa gubi utakmicu bez igre ako na terenu nisu nazočna tri (3) igrača spremna za igru u zakazano vrijeme početka.
2) Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren prije završetka utakmice ili ako su svi igrači te ekipe ozlijeđeni i/ili diskvalificirani.
3) Ukoliko ekipa napusti igru prije završetka isključuje se iz daljnjeg natjecanja.
4) Ukoliko igrač dobije dvije nesportske pogreške u igri odmah napušta igralište za igru te može biti dodatno i diskvalificiran iz daljnjeg natjecanja od strane Tehničke komisije natjecanja.

Članak 15.

- Određivanje redoslijeda ekipa:
  1. Broj pobjeda
  2. Međusobni susret
  3. Najviše postignutih bodova u prosjeku
     - za utakmice u kojima u kojima su postignuta 22 ili 23 poena uzima se kao maksimalan broj postignutih poena 21
     - u razmatranje se uzimaju sve odigrane utakmice osim onih iz članka 14. stavak 1. i 2.

8 PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 1.

1) Pravo tumačenja ovog Propisnika ima isključivo Izvršni odbor HŠSS-a.
2) Ovaj Propisnik stupa na snagu s danom donošenja i važi sve do dana donošenja novog Propisnika.

Zagreb, 11. rujna 2025. godine

HRVATSKI ŠKOLSKI SPORTSKI SAVEZ · HŠSS · ZAGREB ·

PREDSJEDNIK

Zlatko Kraljević, prof.