

# PROPISNIK

*Državnog prvenstva školskih sportskih društava  
Republike Hrvatske za učenike 5. i 6. razreda  
za školsku godinu 2022./2023.*



**HRVATSKI  
ŠKOLSKI  
SPORTSKI  
SAVEZ**

HRVATSKI ŠKOLSKI SPORTSKI SAVEZ  
Buzinski prilaz 2  
10 000 Zagreb  
Telefon: 01/6126-140  
Fax: 01/6126-141

[www.skolski-sport.hr](http://www.skolski-sport.hr)

## SADRŽAJ

<b>1. OPĆE ODREDBE</b> .....	3
<b>2. SPORTOVI I SUSTAV NATJECANJA NA DRŽAVNOM PRVENSTVU</b> .....	4
2.1. Sportovi na DP-u.....	4
<b>3. ORGANIZACIJA NATJECANJA</b> .....	7
<b>4. PRAVO NASTUPA I PRIJAVE</b> .....	9
<b>5. TIJELA</b> .....	11
5.1. Tijela poluzavršnog natjecanja.....	11
5.2. Tijela Završnice Državnog prvenstva .....	12
<b>6. ZDRAVSTVENA ZAŠTITA</b> .....	13
<b>7. POSEBNE ODREDBE</b> .....	13
7.1. FUTSAL.....	13
7.2. MINI NOGOMET.....	16
7.3. KOŠARKA .....	18
7.4. RUKOMET .....	19
7.5. ODBOJKA .....	20
7.6. ATLETIKA .....	22
7.7. KROS .....	24
7.8. GRANIČAR.....	24
<b>2. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE</b> .....	28

Temeljem članka 34. Statuta Hrvatskog školskog sportskog saveza, Izvršni odbor Hrvatskog školskog sportskog saveza na sjednici održanoj 9. studenoga 2022. godine donio je

## **P R O P I S N I K**

### ***Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske za učenike 5. i 6. razreda***

*- Izrazi koji se u ovom Propisniku koriste u muškom rodu, neutralni su i odnose se na muške i na ženske osobe -*

## **1. OPĆE ODREDBE**

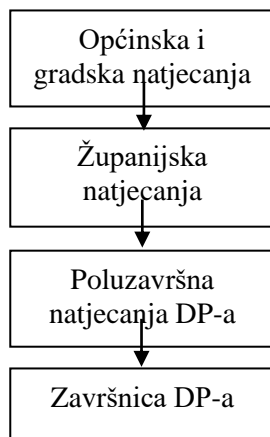
### **Članak 1.**

1) Hrvatski školski sportski savez (u daljnjem tekstu: HŠSS) ustrojava natjecanja, donosi Propisnik, Vremenik, te imenuje članove Tehničkih komisija i ostala tijela važna za regularnu provedbu poluzavršnih natjecanja i završnice Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske za učenike 5. i 6. razreda (u daljnjem tekstu: DP).

2) Ovim Propisnikom određuju se:

- sportovi na DP-u,
- opće i posebne odredbe organizacije, provedbe i održavanja DP-a.

3) DP sastoji se od četiri razine natjecanja, a to su:



4) Općinska, gradska i županijska natjecanja organiziraju i provode gradski i županijski školski sportski savezi i Školski sportski savez Grada Zagreba (u daljnjem tekstu: ŽŠSS).

5) Poluzavršna natjecanja DP-a organizira HŠSS, a provode ih ŽŠSS-i.

6) Nakon koordinacije pojedine skupine i odabira provoditelja poluzavršnog natjecanja, odabrani će provoditelj potpisati Sporazum o suradnji s HŠSS-om oko provođenja poluzavršnog natjecanja DP-a.

7) Završnicu DP-a organizira i provodi Hrvatski školski sportski savez.

## Članak 2.

- 1) Svi sudionici (natjecatelji, mentori, voditelji, suci, povjerenstva, itd.) DP-a dužni su pridržavati se odredbi koje ovaj Propisnik određuje te odredbi Disciplinskog pravilnika HŠSS-a na svim razinama natjecanja u organizaciji HŠSS-a.
- 2) ŽŠSS-ima je preporuka provoditi natjecanja sukladno Posebnim odredbama ovog Propisnika.
- 3) ŽŠSS-i dužni su pridržavati se i Općih odredbi ovoga Propisnika i to po pitanju identifikacije učenika, liječničkih potvrdi o psihofizičkoj sposobnosti učenika koji nastupaju te obvezi korištenja Prijavnog lista prilikom dolaska na natjecanja uz potpis ravnatelja i pečat škole.
- 4) Ukoliko ŽŠSS organizira natjecanje koji nije u skladu s Posebnim odredbama ovog Propisnika, škole iz njegove županije imat će pravo sudjelovati na natjecanjima u organizaciji HŠSS-a, ali isključivo prema Općim i Posebnim odredbama ovog Propisnika, odnosno prema pravilima HŠSS-a.

## Članak 3.

Sva pitanja vezana uz financiranje DP-a uređuju se Pravilnikom o financiranju Državnih prvenstava školskih sportskih društava Republike Hrvatske u školskoj godini 2022./2023., koji donosi Izvršni odbor HŠSS-a (u daljnjem tekstu: IO).

## 2. SPORTOVI I SUSTAV NATJECANJA NA DRŽAVNOM PRVENSTVU

### 2.1. Sportovi na DP-u

## Članak 4.

1) Sportovi u sustavu DP-a, za školsku godinu 2022./2023. podijeljeni su u 2 kategorije:

1. Sportovi u kojima se održavaju poluzavršna natjecanja;

<i>Osnovne škole - 5. i 6. razredi</i>	
<i>dječaci</i>	<i>djevojčice</i>
<b>Futsal</b>	<b>Futsal</b>
<b>Mini nogomet</b>	<b>Mini nogomet</b>
<b>Rukomet</b>	<b>Rukomet</b>
<b>Košarka</b>	<b>Košarka</b>
<b>Odbojka</b>	<b>Odbojka</b>
<b>Graničar</b>	<b>Graničar</b>

2. Sportovi u kojima se ne održavaju poluzavršna natjecanja;

<i>Osnovne škole - 5. i 6. razredi</i>	
<i>dječaci</i>	<i>djevojčice</i>
<b>Atletika</b>	<b>Atletika</b>
<b>Kros</b>	<b>Kros</b>

2) U svim sportovima u sustavu DP-a natjecanja će se održavati isključivo u ekipnoj konkurenciji.

#### Članak 5.

1) U sportovima u kojima se organiziraju poluzavršna natjecanja, pravo nastupa na poluzavršnim natjecanjima imaju pobjednici županijskih školskih sportskih natjecanja.

2) U sportovima u kojima se ne organiziraju poluzavršna natjecanja, pobjednici županijskih školskih sportskih natjecanja imaju pravo sudjelovanja na Završnici DP-a.

3) Ekipe školskog sportskog društva (u daljnjem tekstu: ŠSD) koja nije sudjelovala na organiziranom gradskom, općinskom ili županijskom školskom sportskom natjecanju nema pravo nastupa na poluzavršnom natjecanju DP-a, odnosno na Završnici DP-a, osim u izvanrednim situacijama po procjeni ureda HŠSS-a.

#### Članak 6.

1) Županijski pobjednici stječu pravo sudjelovanja na poluzavršnim natjecanjima DP-a.

2) Županije su geografski razvrstane u četiri skupine:

<b>skupina «Sjever»:</b>	Varaždinska županija
	Međimurska županija
	Krapinsko-zagorska županija
	Koprivničko-križevačka županija
	Bjelovarsko-bilogorska županija
	Grad Zagreb
<b>skupina «Zapad»:</b>	Primorsko-goranska županija
	Istarska županija
	Karlovačka županija
	Sisačko-moslavačka županija
	Zagrebačka županija
<b>skupina «Istok»:</b>	Osječko-baranjska županija
	Vukovarsko-srijemska županija
	Brodsko-posavska županija
	Požeško-slavonska županija
	Virovitičko-podravska županija
<b>skupina «Jug»:</b>	Splitsko-dalmatinska županija
	Zadarska županija
	Šibensko-kninska županija
	Ličko-senjska županija
	Dubrovačko-neretvanska županija

#### Članak 7.

1) Sustav održavanja poluzavršnih natjecanja DP-a u futsalu, mini nogometu, rukometu, košarci, odbojci i graničaru ovisi o broju prijavljenih ekipa po skupini:

a) PRIJAVLJENIH ŠEST (6) EKIPA U SKUPINI:

- U skupini gdje ima šest (6) ekipa ždrijebom se izabiru dvije (2) grupe po tri (3) ekipe.
- Ždrijebom se formiraju dvije grupe koje igraju po jednostrukom bod sustavu.

- Pobjednici skupina igraju susret za prvo mjesto, dok drugoplasirane ekipe iz skupina igraju susret za treće mjesto
- Utakmica za peto mjesto se ne igra, već trećeplasirane ekipe u skupinama dijele peto mjesto.

b) PRIJAVLJENIH PET (5) EKIPA U SKUPINI:

- U skupini gdje ima pet (5) ekipa ždrijebom se izabiru dvije (2) grupe. U jednoj grupi bit će tri (3) ekipe a u drugoj dvije (2) ekipe.
- U grupi s dvije (2) igra se po kup sustavu, dok se u grupi od tri (3) ekipe igra po jednostrukom bod sustavu.
- Pobjednici skupina igraju susret za prvo mjesto, dok drugoplasirane ekipe iz skupina igraju susret za treće mjesto.

c) PRIJAVLJENE ČETIRI (4) EKIPE U SKUPINI:

- U skupini s četiri (4) ekipe igra se prema kup sustavu tako da se ždrijebom odrede polufinalni parovi.
- Pobjednici igraju finalni susret, a poražene ekipe igraju susret za treće mjesto.

d) PRIJAVLJENE TRI (3) EKIPE U SKUPINI:

- Ukoliko se na poluzavršno natjecanje DP-a prijave tri (3) ekipe, prijavljene ekipe igraju po jednostrukom bod sustavu.

e) PRIJAVLJENE DVIJE (2) EKIPE U SKUPINI:

- Prijavljene ekipe će odigrati jednu utakmicu i pobjednik je ostvario plasman na Završnici DP-a.

f) PRIJAVLJENA JEDNA (1) EKIPA U SKUPINI:

- Ako se na natjecanje prijavi samo jedna (1) ekipa, prijavljena ekipa će steći direktno pravo nastupa na Završnici DP-a.

2) Za atletiku i kros natjecanja se organiziraju primjerenim sustavom natjecanja.

### **Članak 8.**

Vrijeme i mjesto održavanja Završnice DP-a odredit će Izvršni odbor HŠSS-a posebnom odlukom za svaku školsku godinu.

### **Članak 9.**

1) HŠSS će održati javno izvlačenje polufinalnih parova Završnice DP-a i to prije održavanja Završnice DP-a.

2) Izvlačenje polufinalnih parova je javno i na njemu mogu prisustvovati svi predstavnici sudionika ŠSD-a koji su izborili nastup na Završnici DP-a te predstavnici ŽŠSS-a.

3) Izvršni odbor HŠSS-a će odlučiti o mjestu i terminu održavanja izvlačenja polufinalnih parova Završnice DP-a.

### **Članak 10.**

1) Pravo nastupa na Završnici DP-a u sportovima iz članka 4. stavka 1. točke 1. imaju prvoplasirane ekipe s poluzavršnih natjecanja DP-a po skupinama.

2) Pravo nastupa na Završnici DP-a u sportovima iz članka 4. stavka 1. točke 2. imaju prvoplasirane ekipe sa županijskih školskih sportskih natjecanja.

### **Članak 11.**

1) Ekipa koja je stekla pravo sudjelovanja na Završnici DP-a može odustati ili ne prijaviti se na Završnicu DP-a ukoliko unaprijed pošalje pisano obrazloženje HŠSS-u uz objašnjenje razloga svoga nedolaska.

2) Ekipi koja ne postupi po proceduri iz stavka 1. ovog članka, izreći će se odgovarajuća kazna sukladno Disciplinskom pravilniku HŠSS-a.

### **Članak 12.**

1) Sustav održavanja Završnice DP-a futsalu, mini nogometu, rukometu, košarci, odbojci i graničaru ovisi o broju prijavljenih ekipa po skupini:

a) PRIJAVLJENE ČETIRI (4) EKIPE U SKUPINI:

- U skupini s četiri (4) ekipe igra se prema kup sustavu tako da se ždrijebom odrede polufinalni parovi.
- Pobjednici igraju finalni susret, dok poražene ekipe odigravaju utakmicu za treće mjesto.

b) PRIJAVLJENE TRI (3) EKIPE U SKUPINI:

- Ukoliko se na Završnicu DP-a prijave tri (3) ekipe, prijavljene ekipe igraju po jednostrukom bod sustavu.

2) Za atletiku i kros, natjecanje se organizira primjerenim sustavom natjecanja.

3) Plasman pojedinaca ili ekipe koje su utvrdili nacionalni sportski savezi u pojedinim sportovima ne primjenjuju se ni u jednom sportu, već se suparnici određuju ždrijebom koji provodi HŠSS.

## **3. ORGANIZACIJA NATJECANJA**

### **Članak 13.**

1) Provođitelj poluzavršnih natjecanja DP-a dogovara se na sastanku koordinacija ŽŠSS-a po skupinama.

2) ŽŠSS-i sami između sebe biraju domaćina sastanka, a ukoliko ga ne izaberu, domaćina sastanka određuje HŠSS.

3) Domaćin sastanka koordinacija obavezan je pozvati predstavnika HŠSS-a na sastanak.

4) Ukoliko predstavnik HŠSS-a ne bude pozvan, Izvršni odbor HŠSS-a ima pravo poništiti sve zaključke sastanka koordinacija i sazvati novi sastanak koordinacija.

### **Članak 14.**

1) Domaćin sastanka koordinacija dužan je voditi zapisnik te isti pismenim i elektroničkim putem u roku od sedam (7) dana od dana održavanja sastanka koordinacija dostaviti HŠSS-u.

2) Ukoliko se zapisnik ne dostavi HŠSS-u navedenom roku, Izvršni odbor HŠSS-a ima pravo poništiti sve zaključke sastanka koordinacija i sazvati novi sastanak koordinacija.

### **Članak 15.**

1) Sastanci koordinacija ŽŠSS-a moraju se održati najkasnije do 1. prosinca tekuće školske godine.

2) Na sastanku koordinacija, ŽŠSS-i dužni su donijeti odluku o provoditelju i domaćinu poluzavršnog natjecanja DP-a.

3) U slučaju da se na sastanku koordinacija ŽŠSS-a ne postigne dogovor o provoditelju i domaćinu poluzavršnog natjecanja DP-a, odluku o navedenom donijet će HŠSS najkasnije u roku od petnaest (15) dana od dana održavanja sastanka koordinacija ŽŠSS-a.

### **Članak 16.**

1) Provođitelj poluzavršnog natjecanja DP-a, najkasnije sedam (7) dana prije početka održavanja natjecanja dostavit će HŠSS-u i ŽŠSS-ima obavijest u pisanom i elektroničkom obliku o mjestu i vremenu održavanja natjecanja.

2) Ukoliko provoditelj ne obavijesti HŠSS i ŽŠSS-e o mjestu i vremenu održavanja natjecanja u navedenom roku, Disciplinska komisija izreći će mu odgovarajuću kaznu sukladno Disciplinskom pravilniku HŠSS-a.

3) Provoditelj poluzavršnog natjecanja DP-a mora osigurati primjereno suđenje na način da svi suci koji sude na natjecanju moraju biti na listi nacionalnih saveza, odnosno da smiju suditi najmanje drugu seniorsku ligu.

#### **Članak 17.**

Provoditelj je dužan u roku od 24 sata nakon održavanja poluzavršnog natjecanja DP-a unijeti ostvarene plasmane sudionika natjecanja (<https://portal.skolski-sport.hr>)

#### **Članak 18.**

1) Priznanja za sudionike poluzavršnih natjecanja DP-a HŠSS će dostaviti Provoditelju najkasnije četrnaest (14) dana prije natjecanja.

2) HŠSS će provoditelju poslati *bianco* Priznanja (ovjereni potpisom predsjednika i pečatom HŠSS-a).

#### **Članak 19.**

1) Na Završnici DP-a, ekipe su dužne prisustvovati sveukupnom natjecanju, uključujući otvaranje i zatvaranje DP-a, a isključivo Organizacijski odbor (u daljnjem tekstu: OO) može iz opravdanih razloga pojedincu ili ekipi odobriti izostanak s dijela natjecanja uz prethodno poslan, ovjeren potpisom ravnatelja i pečatom škole, pisani zahtjev i obrazloženje predstavnika ekipe.

2) Za svaki samovoljan i bezrazložan izostanak s dijela natjecanja ekipe ili pojedinca izreći će se odgovarajuća kazna temeljem Disciplinskog pravilnika HŠSS-a.

#### **Članak 20.**

U zapisnike s utakmica i u sve ostale službene isprave, kao i u izvješća s natjecanja, upisuju se potpuni podaci (naziv ŠSD-a, naziv škole i mjesta).

#### **Članak 21.**

1) Ekipe na natjecanju nastupa pod nazivom škole i nazivom ŠSD-a.

2) U slučaju istih naziva, ŠSD pored naziva ŠSD-a mora napisati ime mjesta iz kojeg dolaze.

#### **Članak 22.**

1) Članovi ekipe ŠSD-a moraju imati iste dresove (osim specifičnih pozicija u igri-tehničar u odbojci ili vratari) i dužni su nastupati samo u dresovima ŠSD-a.

2) Nastup u dresovima s klupskim obilježjima nije dozvoljen, osim ukoliko se dresovi prekriju markirnom majicom ili se prekrije klupsko obilježje.

3) Natpisi sponzora na dresovima su dozvoljeni osim onih tvrtki koje se bave proizvodnjom i prodajom alkoholnih, duhanskih proizvoda ili drugih koji ne priliče školskom sportu, a o tome može odlučiti Natjecateljsko povjerenstvo.

4) U sportovima u kojima su po pravilima igre potrebni brojevi na dresovima, natjecatelji mogu nastupati samo u dresovima s vidljivo označenim brojevima.

5) U slučaju da ekipa koje nastupaju imaju dresove iste boje, drugo imenovana ekipa mora obući dres druge boje, ukoliko ga ima odnosno organizator će im za igru dati markirne majice.

6) U sportovima u kojima se koristi lopta, ekipe **moraju ponijeti svoje lopte za zagrijavanje.**

#### **Članak 23.**

1) Natjecanja se održavaju po Općim i Posebnim odredbama ovog Propisnika.

2) Ako se neko sporno pitanje ne može nedvojbeno riješiti ovim Propisnikom, za rješavanje se primjenjuju propisi nacionalnih sportskih saveza.



## 4. PRAVO NASTUPA I PRIJAVE

### Članak 24.

- 1) Pravo nastupa za ekipe ŠSD-a imaju svi redovno upisani učenici koji imaju status redovito upisanog učenika škole za koju nastupaju i to prema važećem Zakonu o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi, a da pritom pohađaju jedan od prvih šest (6) razreda škole.
- 2) Učenici sedmog i osmog razreda nemaju pravo nastupa.

### Članak 25.

- 1) ŠSD-i čiji su natjecatelji prvaci županijskog natjecanja, prijavljuju se za sudjelovanje provoditelju poluzavršnog natjecanja DP-a.
- 2) ŽŠSS-i dužni su obavijestiti provoditelja poluzavršnog natjecanja i HŠSS o tome koja škola, odnosno ŠSD, ima pravo nastupa na poluzavršnom natjecanju DP-a.

### Članak 26.

- 1) Škole koje su izborile poluzavršno natjecanje ili Završnicu DP-a dužne su poslati Prijavni list HŠSS-u isključivo putem *online* portala na mrežnim stranicama HŠSS-a (<https://portal.skolski-sport.hr>), najkasnije sedam (7) dana prije održavanja natjecanja.
- 2) Škole imaju pravo prijaviti 50 % više učenika od dozvoljenog broja određenim Posebnim odredbama ovog Propisnika.
- 3) Na poluzavršno natjecanje ili Završnicu DP-a mentor/voditelj dolazi s brojem učenika određenim Posebnim odredbama ovog Propisnika.
- 4) Popunjen elektronički obrazac Prijavnog lista škola je dužna otisnuti i tako otisnut Prijavni list ovjeriti potpisom ravnatelja i pečatom škole, te potpisom liječnika i njegovim pečatom.
- 5) Ovjeren Prijavni list mentor/voditelj ekipe nosi sa sobom na poluzavršno natjecanje ili Završnicu DP-a.
- 6) Učenici s kojima mentor/voditelj dolazi na poluzavršno natjecanje ili Završnicu DP-a obavezno moraju biti upisani u Prijavni list prethodno poslan HŠSS-u, odnosno niti jedan učenik koji nije upisan u prethodno poslan Prijavni list neće imati pravo nastupa na poluzavršnom natjecanju ili Završnici DP-a.
- 7) Na samom natjecanju mentor/voditelj ekipe pokazuje Prijavni list s popisom učenika koji će se natjecati na poluzavršnom natjecanju ili Završnici DP-a.

### Članak 27.

- 1) Pravovaljanim dokumentom, kojim se potvrđuje da su prijavljeni učenici u statusu redovitih učenika škole i mentor ili voditelj određen od strane ravnatelja, smatra se Prijavni list, ovjeren potpisom ravnatelja i pečatom škole.
- 2) Na DP-u dozvoljeno je prisustvo jednog mentora i/ili voditelja kojem su refundirani troškovi Pravilnikom o financiranju.
- 3) Mentor je učitelj, odnosno nastavnik tjelesne i zdravstvene kulture, koji obavezno mora biti djelatnik škole koja sudjeluje na natjecanjima u organizaciji HŠSS-a i zadovoljava uvjete iz članka 59. i 60. Zakona o sportu.
- 4) Škola ima mogućnost na DP poslati i mentora i voditelja uz obvezu samostalne organizacije financiranja smještaja, prehrane, prijevoza i dnevnica drugoj osobi.
- 5) Na Prijavnom listu obavezno mora biti naveden mentor, te ukoliko škola koristi tu mogućnost, i voditelj.
- 6) HŠSS će prilikom identifikacije utvrditi prisustvo mentora ili voditelja i u skladu s činjenicom o prisustvu izbrisati onoga koji nije prisutan na Završnici DP-a.
- 7) Mentor i voditelj imaju prava sjediti uz svoju ekipu na natjecanju.

### **Članak 28.**

- 1) Ukoliko ŠSD želi odustati od poluzavršnog natjecanja ili Završnice natjecanja DP-a za koje se prijavilo, onda to mora učiniti najmanje pet (5) dana prije održavanja poluzavršnog natjecanja ili Završnice DP-a.
- 2) Obavijest o svom nedolasku mora poslati elektroničkim putem provoditelju poluzavršnog natjecanja i HŠSS-u radi otkazivanja nastupa na Završnici DP-a.
- 3) ŠSD koje odustane od poluzavršnog natjecanja DP-a ili Završnice DP-a, a ne postupi prema gore navedenoj proceduri, izreći će se odgovarajuća kazna temeljem Disciplinskog pravilnika HŠSS-a.
- 4) Ured HŠSS-a može donijeti odluku, ukoliko se na poluzavršno natjecanje DP-a ili na Završnicu DP-a ne prijavi maksimalan broj ekipa, da na poluzavršnicu DP-a ili na Završnicu DP-a dođe sljedeće plasirana ekipa sa županijskog ili poluzavršnog natjecanja.

### **Članak 29.**

- 1) Na poluzavršnom natjecanju DP-a, mentor/voditelj ekipe dužan je najkasnije jedan (1) sat prije početka natjecanja predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva predočiti:
  - prijavni list, ovjeren potpisom ravnatelja i pečatom škole, a ako je isti prije dostavljen, samo preslika ili prijava izvršena faksom; u tom slučaju oba dokumenta (izvornik i preslika) moraju biti istovjetna;
  - važeće članske iskaznice izdane od strane HŠSS-a.
- 2) Ukoliko mentor/voditelj ekipe ne ispuni obaveze iz ovog članka, njegova ekipa neće moći nastupati na natjecanju.

### **Članak 30.**

- 1) Identifikacija učenika na poluzavršnim natjecanjima i Završnici DP-a obavlja se na samom natjecanju predocjenjem isključivo važećih Iskaznica izdanih od strane HŠSS-a.
- 2) Samo učenici i mentori/voditelji koji su upisani na Prijavni list imaju pravo nastupa na poluzavršnom natjecanju ili Završnici DP-a.
- 3) Identifikacija mentora/voditelja obavlja se predocjenjem važeće osobne iskaznice ili važeće putovnice.
- 4) Natjecatelj i mentor/voditelj bez ispravnih identifikacijskih dokumenata ni pod kojim uvjetima ne može nastupiti na natjecanju.
- 5) Natjecateljsko povjerenstvo može u bilo kojem trenutku zatražiti od mentora/voditelja dodatnu identifikaciju učenika.

### **Članak 31.**

Mentori/voditelji ekipa imaju pravo uvida u dokumentaciju drugih ekipa prije početka samog natjecanja.

### **Članak 32.**

Samo učenici i mentor/voditelj upisani iz Prijavnog lista u zapisnik mogu ući na borilište i nastupati za svoje ŠSD na poluzavršnom natjecanju ili Završnici DP-a.

## 5. TIJELA

### 5.1. Tijela poluzavršnog natjecanja

#### *NATJECATELJSKO POVJERENSTVO*

##### **Članak 33.**

- 1) Predstavnik provoditelja natjecanja imenuje ŽŠSS iz svojih redova, koji je ujedno i predsjednik Natjecateljskog povjerenstva, a koji ne smije biti mentor/voditelj ekipe koja sudjeluje u natjecanju.
- 2) Natjecateljsko povjerenstvo sastoji se od svih mentora/voditelja ekipa koje sudjeluju na natjecanju i predsjednika Natjecateljskog povjerenstva.
- 3) Natjecateljsko povjerenstvo donosi odluke većinom nazočnih članova, a u slučaju jednakog broja glasova, odlučujući je glas predsjednika Natjecateljskog povjerenstva.
- 4) Članovi Natjecateljskog povjerenstva dužni su prisustvovati proglašenju pobjednika, u protivnom će im se izreći mjera sukladno Disciplinskom pravilniku HŠSS-a.

##### **Članak 34.**

Zadaci predsjednika Natjecateljskog povjerenstva:

- u suradnji s članovima Natjecateljskog povjerenstva (mentor/voditelj ekipe A provjerava dokumentaciju ekipe B i obrnuto) zaprima i provjerava dokumentaciju sudionika,
- provodi ždrijeb,
- rukovodi natjecanjem i prati ponašanje svih sudionika,
- upoznaje suce s Posebnim odredbama Propisnika,
- zaprima pisane prigovore.

##### **Članak 35.**

- 1) Prigovor na pravo nastupa ekipe ili učenika mentor/voditelj ekipe koja nastupa predaje predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva prije početka natjecanja.
- 2) Natjecateljsko povjerenstvo rješava pisane prigovore vezane uz pravo nastupa prije početka natjecanja.
- 3) Ukoliko ŠSD želi uložiti prigovor na natjecanje, to će učiniti tako da mentor/voditelj ŠSD-a potpiše službeni zapisnik i to na predviđenom mjestu za ulaganje prigovora, dok obrazloženje prigovora treba predati predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva u roku od petnaest (15) minuta po završetku natjecanja.
- 4) Prigovor na održano natjecanje (tijek, završetak, rezultat, materijalna povreda pravila i sl.) Natjecateljsko povjerenstvo dužno je riješiti prije nastavka natjecanja.
- 5) Odluka Natjecateljskog povjerenstva na podneseni pisani prigovor mora biti potpisana od strane predsjednika Natjecateljskog povjerenstva, u skladu s Propisnikom, pravilima sportske grane i Disciplinskim pravilnikom HŠSS-a te u jednom primjerku uručena sudionicima natjecanja.
- 6) Mentori/voditelji koji su u sporu nemaju prava glasa pri donošenju odluke, a u slučaju jednakog broja glasova, odlučujući je glas predsjednika Natjecateljskog povjerenstva.
- 7) Na odluku Natjecateljskog povjerenstva, podnositelj pisanog prigovora može se žaliti u roku od tri (3) dana Disciplinskoj komisiji HŠSS-a na adresu HŠSS-a ili elektroničkim putem.
- 8) Natjecateljsko povjerenstvo će o utvrđenim činjenicama izvijestiti ŽŠSS ekipa sudionica natjecanja, HŠSS i Disciplinsku komisiju HŠSS-a.

## 5.2. Tijela Završnice Državnog prvenstva

### ORGANIZACIJSKI ODBOR

#### Članak 36.

- 1) Izvršni odbor HŠSS-a imenuje Organizacijski odbor (u daljnjem tekstu: OO) koji je zadužen za organizaciju i rukovođenje cjelokupne Završnice DP-a.
- 2) OO za svoj rad odgovoran je Izvršnom odboru HŠSS-a.

### NATJECATELJSKO POVJERENSTVO

#### Članak 37.

- 1) Natjecateljsko povjerenstvo čine članovi Tehničke komisije tog sporta; za svaki sport neovisno o konkurenciji postoji jedno Natjecateljsko povjerenstvo.
- 2) Predsjednik Tehničke komisije pojedinog sporta ujedno je i predsjednik Natjecateljskog povjerenstva pojedinog sporta.
- 3) Natjecateljsko povjerenstvo donosi odluke većinom nazočnih članova, a u slučaju jednakog broja glasova, odlučujući je glas predsjednika Natjecateljskog povjerenstva.

#### Članak 38.

Zadaci predsjednika Natjecateljskog povjerenstva:

- zaprima i provjerava dokumentaciju sudionika,
- rukovodi natjecanjem i prati ponašanje svih sudionika,
- upoznaje suce s Posebnim odredbama sporta,
- zaprima pisane prigovore,
- obavlja i ostale poslove po nalogu OO-a.

#### Članak 39.

- 1) Natjecateljsko povjerenstvo ima ovlast diskvalificirati natjecatelja iz susreta ili čitavog natjecanja za ozbiljno nesportsko ili agresivno ponašanje bez obzira je li to prijavio sudac.
- 2) Natjecateljsko povjerenstvo također ima ovlast diskvalificirati mentora/voditelja ekipe za izrazito nesportsko, nepristojno ili agresivno ponašanje. Prije nego li se za to odluči, Natjecateljsko povjerenstvo obavezno mora obaviti konzultaciju s tim mentorom/voditeljem, te ga upozoriti o mogućnosti diskvalifikacije. Također, mora obaviti i konzultaciju sa sucima.
- 3) Ukoliko se diskvalificira mentor/voditelj i ukoliko ekipa nema drugoga voditelja, a obzirom da bez voditelja ekipe igrači ne mogu igrati, diskvalifikacijom voditelja se diskvalificira i čitava ekipa.

#### Članak 40.

- 1) Prigovor na pravo nastupa ekipi ili učenika, mentor/voditelj ekipe koja nastupa predaje predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva prije početka natjecanja.
- 2) Natjecateljsko povjerenstvo rješava pisane prigovore vezane uz pravo nastupa prije početka natjecanja.
- 3) Ukoliko ŠSD želi uložiti prigovor na natjecanje, to će učiniti tako da mentor/voditelj ŠSD-a potpiše službeni zapisnik i to na predviđenom mjestu za ulaganje prigovora, dok obrazloženje prigovora treba predati predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva u roku od petnaest (15) minuta po završetku natjecanja.
- 4) Prigovor na održano natjecanje (tijek, završetak, rezultat, materijalna povreda pravila i sl.) Natjecateljsko povjerenstvo dužno je riješiti prije nastavka natjecanja.

- 5) Odluka Natjecateljskog povjerenstva na podneseni pisani prigovor mora biti potpisana od strane predsjednika Natjecateljskog povjerenstva, u skladu s Propisnikom i pravilima sportske grane.
- 6) Na odluku Natjecateljskog povjerenstva, podnositelj pisanog prigovora može se žaliti u roku od petnaest (15) minuta po završetku natjecanja Disciplinskoj komisiji HŠSS-a, a pisanu žalbu uručuje predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva koji ju uručuje Disciplinskoj komisiji HŠSS-a.
- 7) Natjecateljsko povjerenstvo će o utvrđenim činjenicama izvijestiti HŠSS i Disciplinsku komisiju HŠSS-a.

## **6. ZDRAVSTVENA ZAŠTITA**

### **Članak 41.**

- 1) Svi učenici koji nastupaju na bilo kojoj razini natjecanja moraju imati uredno upisan nalaz o izvršenom liječničkom pregledu ili moraju posjedovati službenu liječničku potvrdu kao dokaz o općoj zdravstvenoj sposobnosti.
- 2) Opću i posebnu zdravstvenu sposobnost učenika za sudjelovanje na natjecanjima školskih sportskih društava utvrđuje nadležan liječnik specijalist školske medicine, odnosno izabrani liječnik specijalist pedijatar ili izabrani liječnik specijalist opće i/ili obiteljske medicine.
- 3) Ispravnom liječničkim potvrdom smatra se Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom, ali priznaje se i Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom s nižih razina natjecanja pod uvjetom da nije stariji od šest (6) mjeseci.
- 4) Izuzetno, učenik koji nema upisan liječnički pregled na Prijavnom listu, može nastupiti na natjecanjima samo ako prije početka natjecanja Natjecateljskom povjerenstvu predoči liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu ne starijem od šest (6) mjeseci.
- 5) Učenik/ekipa ne može nastupiti na DP-u ako nema valjani liječnički pregled upisan u Prijavnom listu, odnosno liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
- 6) Za liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu priznaju se sportske iskaznice, ali mentor/voditelj mora na DP-u Natjecateljskom povjerenstvu dati na uvid originalnu sportsku iskaznicu, dok kopiju mora predati Natjecateljskom povjerenstvu.
- 7) Svaki učenik dužan je na DP sa sobom imati zdravstvenu iskaznicu.

## **7. POSEBNE ODREDBE**

### **7.1. FUTSAL**

#### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima igre za futsal Hrvatskog nogometnog saveza na igralištu dimenzije 25-42 m dužine i 15-20 m širine.

#### **Članak 2.**

Poluzavršna natjecanja DP-a i Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.

#### **Članak 3.**

Ekipa se sastoji od najviše deset (10) natjecatelja i mentora/voditelja.

#### **Članak 4.**

- 1) Na natjecanju ekipa mora imati dresove s brojevima te različite boje od protivničke ekipe.
- 2) Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih natjecatelj na terenu, uključujući obje ekipe.
- 3) Svi natjecatelji moraju imati kostobrane i jednoobrazne štucne (visoke čarape).

#### **Članak 5.**

- 1) U natjecanjima za osnovne i srednje škole ekipa igra s četiri natjecatelja u polju i vratarom (4+1).
- 2) Utakmice se igraju s futsal loptama broj „4“.

#### **Članak 6.**

- 1) Ekipa ne može započeti utakmicu ukoliko nema pet (4+vratar) natjecatelja u polju.
- 2) Ukoliko ekipa ostane s dva natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira s tri prema nula (3:0), a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultata od navedenog, registrirat će se taj rezultat.

#### **Članak 7.**

- 1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od pet (5) minuta.
- 2) Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju *time-outa* ili izvanrednih događaja; kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika, publike ili tehničkog kvara.
- 3) Posljednje dvije (2) minute utakmice, igra se čista igra (vrijeme se zaustavlja u svakom prekidu, a nastavlja kad lopta nakon prekida ponovno bude u igri).

#### **Članak 8.**

- 1) Na poluzavršnom natjecanju DP-a i Završnici DP-a, (ukoliko se igra po kup sustavu) u slučaju neriješenog rezultata izvode se izravni udarci s udaljenosti od 6 m i to naizmjenično po tri natjecatelja svake ekipe.
- 2) Ako se i tada ne dobije pobjednik, izvode se izravni udarci i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik (na način kako nalažu futsal pravila), sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

#### **Članak 9.**

Ukoliko se igra po liga sustavu (na poluzavršnom natjecanju DP-a na kojem su prijavljene tri (3) ekipe i na Završnici DP-a po skupinama), u slučaju neriješenog se rezultata obavezno izvode izravni udarci s udaljenosti od 6 m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan (1) bod i registrira se pobjednik i pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može odrediti bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 11.

#### **Članak 10.**

Na poluzavršnom natjecanju DP-a te Završnici DP-a nakon odigravanja u skupini, pobjednik za pobjedu dobiva tri boda; u slučaju neriješenog rezultata ekipa dobivaju po jedan bod, a poraženi ne dobiva bodove.

#### **Članak 11.**

- 1) Ako ekipe osvoje isti broj bodova, pobjednika odlučuje:
  - međusobni susret-pobjednik izvođenja šesteraca,
  - razlika između danih i primljenih zgoditaka,
  - više postignutih zgoditaka,
  - ždrijeb.

2) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

#### **Članak 12.**

- 1) Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jednom zatražiti minutu odmora (*time-out*).
- 2) Minutu odmora može tražiti mentor/voditelj, a odobrava se u prvom prekidu igre, kada je ekipa u posjedu lopte.

#### **Članak 13.**

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre i na nju se primjenjuju sljedeći uvjeti:

- natjecatelj koji napušta igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene,
- natjecatelj koji ulazi na igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene, ali tek kada je igrač koji napušta igralište potpuno prešao uzdužnu crtu,
- zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne,
- zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište; od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti,
- broj zamjena nije ograničen.

#### **Članak 14.**

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu pravila za futsal Hrvatskog nogometnog saveza.

#### **Članak 15.**

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut), odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom, kako nalažu pravila futsal igre.

#### **Članak 16.**

- 1) U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja.
- 2) Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s deset (10) metara.
- 3) Akumulirani prekršaji ne prenose se iz prvog u drugo poluvrijeme.

#### **Članak 17.**

- 1) Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja natjecatelj dobiva žuti karton.
- 2) Drugi žuti karton istom natjecatelju automatski povlači crveni karton. Ukoliko natjecatelj u jednoj utakmici dobije dva (2) žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
- 3) Natjecatelj koji je dobio izravni crveni karton isključen je i napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri te nema pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.
- 4) Nakon isteka dvije (2) minute, isključenog natjecatelja može zamijeniti rezervni natjecatelj.
- 5) Ako ekipa s više natjecatelja postigne zgoditak, zamjenski natjecatelj može ući u igru prije isteka kazne od dvije (2) minute, a ako ekipa s manjim brojem natjecatelja postigne pogodak, igra se nastavlja bez promjene broja natjecatelja.
- 6) U slučaju kažnjavanja natjecatelja ili mentora/voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se natjecatelju ili

mentoru/voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama odlučuje Natjecateljsko povjerenstvo.

## **7.2. MINI NOGOMET**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima igre za nogomet Hrvatskog nogometnog saveza na igralištu dimenzije 50m-65m dužine i 40m-45m širine. Dimenzije golova su 2m x 5m. Kazneni udarac se izvodi s udaljenosti od 9 m.

### **Članak 2.**

Poluzavršna natjecanja DP-a i Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.

### **Članak 3.**

Ekipa se sastoji od najviše četrnaest (14) natjecatelja i mentora/voditelja.

### **Članak 4.**

- 1) Na natjecanju, ekipa mora imati dresove s brojevima te različite boje od protivničke ekipe.
- 2) Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih natjecatelja na terenu, uključujući obje ekipe.
- 3) Svi natjecatelji moraju imati kostobrane i jednoobrazne štucne (visoke čarape).

### **Članak 5.**

- 1) U natjecanjima za 5. i 6. razrede osnovne škole ekipa igra sa sedam natjecatelja u polju i vratarom (7+1).
- 2) Utakmice se igraju s nogometnim loptom broj „4“.

### **Članak 6.**

- 1) Ekipa ne može započeti utakmicu ukoliko nema osam (7+vratar) natjecatelja u polju.
- 2) Ukoliko ekipa ostane s pet natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira s tri prema nula, a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultat od navedenog, registrirat će se taj rezultat.

### **Članak 7.**

- 1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od pet (5) minuta.
- 2) Sudac po potrebi može nadoknaditi vrijeme, ako dođe do dužih prekida igre.

### **Članak 8.**

- 1) Na poluzavršnom natjecanju DP-a i Završnici DP-a, (ukoliko se igra po kup sustavu) u slučaju neriješenog rezultata izvode se izravni udarci s udaljenosti od 9 m i to naizmjenično po tri (3) natjecatelja svake ekipe.
- 2) Ako se i tada ne dobije pobjednik, izvode se izravni udarci i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik (na način kako nalažu nogometna pravila), sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

### **Članak 9.**

Ukoliko se igra po liga sustavu (na poluzavršnom natjecanju DP-a na kojem su prijavljene tri (3) ekipe i na Završnici DP-a po skupinama), u slučaju neriješenog se rezultata obavezno izvode izravni udarci s udaljenosti od 9 m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan



bod i registrira se pobjednik i pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može odrediti bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 11.

#### **Članak 10.**

Na poluzavršnom natjecanju DP-a te Završnici DP-a, nakon odigravanja u skupini, pobjednik za pobjedu dobiva tri (3) boda, u slučaju neriješenog rezultata ekipa dobivaju po jedan (1) bod, dok poraženi ne dobiva bodove.

#### **Članak 11.**

1) Ako ekipe osvoje isti broj bodova pobjednika odlučuje:

- međusobni susret-pobjednik izvođenja izravnih udaraca,
- razlika između danih i primljenih zgoditaka,
- više postignutih zgoditaka,
- ždrijeb.

2) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

#### **Članak 12.**

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre i na nju se primjenjuju sljedeći uvjeti:

- zamjene su leteće, mogu se izvršiti u toku igre neograničen broj puta,
- prostor za zamjenu igrača nalazi se na sredini igrališta, a dopušteno je da igraču koji izađe iz igre, te da se kasnije opet uključi u igru u toku iste utakmice,
- zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne,
- zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište; od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti.

#### **Članak 13.**

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu službena pravila Hrvatskog nogometnog saveza. Kazneni prostor se označuje tako da se povuku uzdužne crte na udaljenosti od 11 m od svake stative i jedna poprečna crta koja spaja te dvije crte, a koja je udaljena 11 m od gol linije.

Udarac s vrata izvodi se nogom sa zemlje sa zamišljene crte od 5 m od gol crte.

#### **Članak 14.**

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut) izvodi se rukama, odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom, kako nalažu službena pravila nogometa.

#### **Članak 15.**

Igra se bez zaleđa „*offside*“.

#### **Članak 16.**

1) Zbog teže prekršaja ili nesportskog ponašanja natjecatelj dobiva žuti karton.

2) Drugi žuti karton istom natjecatelju automatski povlači crveni karton. Ukoliko natjecatelj u jednoj utakmici dobije dva (2) žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.

3) Natjecatelj koji je dobio izravni crveni karton isključen je i napušta igru te na toj utakmici više ne može sudjelovati, ali ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici, osim ako počini neki od prekršaja spomenutom u sljedećoj točki.

4) U slučaju kažnjavanja natjecatelja ili mentora/voditelja izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca, vrijeđanja), tom se natjecatelju može zabraniti nastup na sljedećoj utakmici, a o čemu odlučuje Natjecateljsko povjerenstvo.

#### **Članak 17.**

1) Istovremeno se mogu igrati dvije utakmice (svaka na svojoj polovici velikoga igrališta), svaku utakmicu sudi po jedan sudac.

2) Na oba terena prisutan je jedan doktor koji se nalazi na sredini velikoga igrališta.

### **7.3. KOŠARKA**

#### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog košarkaškog saveza.

#### **Članak 2.**

1) Poluzavršna natjecanja DP-a i Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.

2) Ekipe se sastoje od najviše dvanaest (12) natjecatelja i mentora/voditelja.

#### **Članak 3.**

Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima pet (5) natjecatelja.

#### **Članak 4.**

1) Djevojčice igraju s loptom veličine „6“, dok dječaci igraju s loptom veličine „7“.

2) Linija slobodnih bacanja bliža je košu za jedan (1) metar, te je potrebno označiti skraćene linije slobodnih bacanja (pravilo vrijedi samo za djevojčice).

3) Ekipe ne mogu nastupiti ukoliko nema prijavljenih minimalno osam (8) natjecatelja.

#### **Članak 5.**

Utakmice se igraju četiri (4) četvrtine (4 x 5 minuta) čiste igre s odmorom od dvije (2) minute nakon I. i III. četvrtine i odmorom od pet (5) minuta nakon II. četvrtine.

#### **Članak 6.**

Minuta odmora

1) Svakoj momčadi mogu se odobriti:

- dvije (2) minute odmora tijekom prvog poluvremena
- tri (3) minute odmora tijekom drugog poluvremena, no najviše dvije (2) minute odmora u zadnje dvije (2) minute drugog poluvremena,
- jedna (1) minuta odmora tijekom svakog produžetka.

2) Neiskorištene minute odmora ne mogu se prenijeti u sljedeće poluvrijeme ili produžetak.

3) Minutu odmora može zatražiti samo voditelj/mentor.

4) Minuta odmora se ne odobrava momčadi koja je postigla pogodak, kada sat za igru pokazuje dvije (2:00) minute ili manje u četvrtom razdoblju ili svakom produžetku, nakon uspješnog pogotka iz igre, osim ako je sudac zaustavio igru.

### **Članak 7.**

- 1) Na svim razinama natjecanja u slučaju neriješenog rezultata igra se produžetak od tri (3) minute.
- 2) Ukoliko se ni tada ne dobije pobjednik, igraju se dodatne tri (3) minute dok se ne dobije pobjednik.

### **Članak 8.**

- 1) Igra se prema modificiranim pravilima *Passarele*.
- 2) Jedan natjecatelj može u prve tri (3) četvrtine igrati najviše u dvije (2) četvrtine.
- 3) Za vrijeme trajanja prve tri (3) četvrtine izmjene natjecatelja moguće su samo u slučaju pet (5) osobnih pogrešaka ili povrede.
- 4) Natjecatelju koji je ušao kao zamjena, vrijeme provedeno u igri računa se kao igranje cijele četvrtine.
- 5) Svaku četvrtinu voditelj/mentor može započeti s drugačijom postavom.
- 6) U četvrtoj (4) četvrtini igraju natjecatelji prema izboru voditelja/mentora, a moguće su izmjene po želji.
- 7) Dozvoljeno je igranje svih vrsta košarkaških obrana.

### **Članak 9.**

- 1) Na poluzavršnom natjecanju DP-a i Završnici DP-a, za pobjedu se dobiva dva (2) boda, a za poraz jedan (1) bod.
- 2) U slučaju da ekipe u skupini imaju jednak broj bodova, prvo se gledaju:
  - međusobni susret
  - zatim se primjenjuje pravilo „Koš količnika“
  - ždrijeb.
- 3) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

## **7.4. RUKOMET**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog rukometnog saveza. Zbog vremenski kraćih poluvremena (15 min) izuzeće od pravila Hrvatskog rukometnog saveza je sljedeće: u slučaju da nakon povrede igrača u teren ulazi Medicinska služba, isti igrač **može** nastaviti s igrom, a ne mora izlaziti i čekati protok od tri (3) napada.

### **Članak 2.**

- 1) Poluzavršna natjecanja DP-a i Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.
- 2) Ekipe se sastoji od najviše četrnaest (14) natjecatelja i mentora/voditelja.
- 3) Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju po pet (5) natjecatelja.

### **Članak 3.**

- 1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od pet (5) minuta.
- 2) Dječaci igraju s loptom broj „1“, dok djevojčice igraju s loptom broj „0“.

#### **Članak 4.**

- 1) U svakom poluvremenu ekipa ima pravo na jedan *time-out* u trajanju od jedne (1) minute, a može ga tražiti mentor/voditelj.
- 2) U tijeku *time-outa* sat za mjerenje vremena se zaustavlja.

#### **Članak 5.**

- 1) Zbog prekršaja natjecatelj dobiva žuti karton (opomenu).
- 2) Ponovljeni prekršaji istog natjecatelja mogu se kazniti isključenjem od jedne (1) minute.
- 3) Natjecatelj koji je treći puta isključen na jednu (1) minutu dobiva crveni karton (diskvalifikaciju), napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje.
- 4) Nakon isteka jedne (1) minute diskvalificiranog natjecatelja može zamijeniti drugi natjecatelj.
- 5) U slučaju diskvalifikacije natjecatelju ili mentoru/voditelju, isti napušta teren i klupu za rezervne natjecatelje.
- 6) Ukoliko je natjecatelj ili mentor/voditelj diskvalificiran uz plavi karton, zabranjuje mu se igra u sljedećoj utakmici.
- 7) Umjesto isključenog natjecatelja nakon jedne (1) minute ulazi zamjenski natjecatelj s klupe.

#### **Članak 6.**

- 1) U utakmicama koje se igraju po kup sustavu; u slučaju neriješenog rezultata izvode se sedmerci i to naizmjenično po pet (5) natjecatelja svake ekipe.
- 2) Ne dobije li se i tada pobjednik, svaka ekipa naizmjenice izvodi po jedan (1) sedmerac dok se ne dobije pobjednik.
- 3) Sedmerce ne smiju izvoditi natjecatelji koji su isključeni iz igre.

#### **Članak 7.**

- 1) Ukoliko se natjecanje igra po jednostrukom bod sustavu, bodovanje u skupini se određuje na sljedeći način:
  - ekipa za pobjedu dobiva dva (2) boda,
  - za neriješeno jedan (1) bod,
  - za poraz ne dobiva bodove.
- 2) U slučaju da ekipe imaju jednak broj bodova, redosljed se određuje na sljedeći način:
  - međusobni susret,
  - gol razlika,
  - tko je dao više golova,
  - ždrijeb.
- 3) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

## **7.5. ODBOJKA**

#### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog odbojkaškog saveza.

#### **Članak 2.**

- 1) Poluzavršna natjecanja DP-a i Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.

- 2) Ekipe se sastoji od najviše dvanaest (12) natjecatelja i mentora/voditelja.
- 3) Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju šest (6) natjecatelja.
- 4) Svaka ekipa ima mogućnost prijaviti u popisu dvanaest (12) natjecatelja od kojih dva (2) mogu biti specijalizirani natjecatelji: libero.
- 5) Utakmice se odigravaju s loptom težine 200-250 g koju osigurava domaćin (organizator) natjecanja.

### **Članak 3.**

- 1) Prije početka svakog seta mentor/voditelj ekipe mora na listiću postave predati početnu postavu svoje ekipe.
- 2) Ispravno popunjen i potpisan listić mentor/voditelj ekipe predaje zapisničaru.

### **Članak 4.**

- 1) Jednoj ekipi dopušteno je najviše šest (6) zamjena u istom setu.
- 2) Istodobno može biti zamijenjen jedan (1) ili više natjecatelja.

### **Članak 5.**

- 1) Libero mora biti upisan prije utakmice u poseban redak zapisnika rezerviran u tu svrhu.
- 2) Njegov broj mora također biti dodan na listić postave za prvi set.

### **Članak 6.**

- 1) Ukoliko dvorana dimenzijama ne zadovoljava uvjete natjecanja sukladno propozicijama HOS-a, domaćin natjecanja dužan je osigurati i obložiti mekanom zaštitom sve elemente koji nisu na propisanoj udaljenosti kao i nosače mreža te sudački stolac.
- 2) Visina mreže za obje konkurencije je 210 cm.

### **Članak 7.**

- 1) Svaka ekipa ima pravo na najviše dva (2) odmora po setu.
- 2) Svi odmori traju trideset (30) sekundi.

### **Članak 8.**

- 1) Na poluzavršnim i završnim natjecanjima DP-a utakmicu dobiva ekipa koja je pobjednik dvaju (2) setova.
- 2) Set (osim odlučujućeg, trećeg seta koji se igra do petnaest (15) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena) dobiva ekipa koja je prva osvojila 25 poena s razlikom od najmanje dva (2) poena.
- 3) U slučaju izjednačenog rezultata 24:24, igra se nastavlja dok se ne postigne vodstvo od dva (2) poena razlike.

### **Članak 9.**

- 1) Stanke između setova traju tri (3) minute.
- 2) Za to vrijeme obavlja se promjena polja igrališta te se upisuje postava ekipe u zapisnik.

### **Članak 10.**

- 1) Na poluzavršnim natjecanjima i Završnici DP-a pobjeda s rezultatom 2:0 u setovima boduje se s tri (3) boda za pobjednika i nula (0) bodova za poraženog, a pobjeda s rezultatom 2:1 u setovima boduje se s dva (2) boda za pobjednika i jedan (1) bod za poraženog.
- 2) Na poluzavršnim natjecanjima i Završnici DP-a, u slučaju da ekipe imaju jednak broj bodova, redosljed se određuje na sljedeći način:
  - količnik dobivenih i izgubljenih setova,
  - količnik poena svih odigranih utakmica,

- međusobni susret,
- ždrijeb.

3) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od petnaest (15) minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

## 7.6. ATLETIKA

### Članak 1.

1) Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog atletskog saveza.

### Članak 2.

- 1) Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.
- 2) Ekipu ŠSD-a čine najviše sedam (7) natjecatelja i tri (3) rezervne te mentor/voditelj ekipe. Rezervne natjecatelje mentor/voditelj slobodno koristi sukladno stavku 3. ovog članka ili kao dio štafete.
- 3) Ekipa ŠSD-a smije nastupiti ukoliko prijavi minimalno sedam (7) natjecatelja, ali mora nastupati u svim disciplinama koje propisuje ovaj Propisnik za kategoriju i konkurenciju u kojoj se ekipa ŠSD-a natječe.
- 4) Rezervni natjecatelji mogu zamijeniti ozlijeđenog ili bolesnog natjecatelja; što se prijavljuje na tehničkom sastanku prije natjecanja. Zamjene nakon toga nisu više moguće.
- 5) Na tehničkom sastanku nije dozvoljeno mijenjanje disciplina, odnosno učenik koji je prijavljen u disciplini ne može više nastupati u nekoj drugoj disciplini.
- 6) Na tehničkom sastanku su utvrđuje satnica natjecanja te je ona konačna.
- 7) Konačni sastav štafeta se predaju sucima za trčanja jedan (1) sat prije početka štafetne utrke.

### Članak 3.

- 1) Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i u štafeti.
- 2) Natjecatelji prijavljeni za 600 m nemaju pravo nastupa u štafetama.

### Članak 4.

1) Natjecanje će se održati u sljedećim disciplinama:

	100m	200m	600m	Skok u dalj (zona) <sup>1</sup>	Skok u vis	Suvanjanje medicinke s prsa suručno <sup>2</sup>	Bacanje vorteksa <sup>3</sup>	Štafeta 4*100
dječaci	*	*	*	*	*	1 kg	*	*
djevojčice	*	*	*	*	*	1 kg	*	*

<sup>1</sup>Zona za odraz se iscrtava ispred doskočišta u dimenzijama 1x1 m. Zona mora biti posuta vapnom ili kredom, a nakon svakog pokušaja otisak stopala mora biti obrisan.

<sup>2</sup>Suvanjanje medicine se izvodi s tvrde površine na kojoj je nacrtana linija dužine 1 m. Natjecatelj mora stati s oba stopala prstima do linije i izbaciti medicinku suručno s prsa, **bez prethodnih zamaha rukama („košarkaško dodavanje“)**. Natjecatelj smije stati preko crte (prestupiti) nakon što je medicinka napustila njegove ruke. Dakle, ne mora se zadržati iza linije. Medicinka mora padati na podlogu na kojoj će se jasno vidjeti otisak medicine (trava,

tenisit...). Rezultat se mjeri od sredine linije za bacanje, odnosno njezina ruba koji je bliži prstima stopala na početku zadatka pa do prvog otiska koji je medicinka ostavila na tlu.

<sup>3</sup>Vorteks je gumena raketa za bacanje i nije standardizirana atletska sprava. Važno je da su sve sprave na pojedinom natjecanju iste veličine i težine, te da svaki natjecatelj može bacati sa spravom prema vlastitom odabiru. Natjecatelji ne smije bacati vlastitu spravu.

#### **Članak 5.**

1) Ekipni poredak dobiva se zbrajanjem osvojenih bodova ekipe po disciplinama. Ukoliko je  $n$  ekipa prisutno na natjecanju, tada prvoplasirani natjecatelj dobiva  $n$  bodova, drugoplasirani  $n-1$  bodova, trećeplasirani  $n-2$  itd. Posljednji natjecatelj dobiva jedan (1) bod.

2) U štafetama vrijedi pravilo dvostrukog bodovanja. Tako prvoplasirana štafeta dobiva  $n*2$  bodova, drugoplasirana  $(n-1)*2$  bodova, trećeplasirana  $(n-2)*2$  itd. Posljednja štafeta dobiva dva (2) boda.

3) U slučaju jednakog broja bodova bolja je ekipa koja je osvojila veći broj pobjeda po disciplinama. Ukoliko ni tada nema razlike, bolja je ekipa s većim brojem osvojenih drugih mjesta, odnosno trećih mjesta itd.

#### **Članak 6.**

U trkačkim disciplinama ne primjenjuje se pravilo diskvalifikacije prvog preuranjenog starta, već će se natjecatelj diskvalificirati ukoliko isti natjecatelj ponovi preuranjeni start.

#### **Članak 7.**

1) U disciplinama skok u dalj (zona), bacanje vorteksa i bacanje medicinke svi natjecatelji imaju pravo na četiri (4) pokušaja.

2) U skoku u vis natjecanja započinju na sljedećim visinama:

- početna visina za učenike je 110 cm,
- za učenice 100 cm.

3) Podizanje letvice:

- Kod djevojčica do visine od 120 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 120 cm, letvica se podiže za 3 cm.
- Kod dječaka do visine od 130 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 130 cm, letvica se podiže za 3 cm.

4) Svaki natjecatelj ima pravo na tri (3) pokušaja, ukoliko ruši letvicu tri puta za redom, gubi pravo daljnjeg nastupa.

#### **Članak 8.**

1) Mentori/voditelji ne smiju ulaziti na teren tijekom održavanja natjecanja, osim po osobnom pozivu Vrhovnog suca.

2) Ulazak u teren dozvoljen je samo natjecateljima.

3) Natjecatelji ulaze na teren u pratnji predsjednika Natjecateljskog povjerenstva ili koordinatora deset (10) minuta prije starta trkačkih disciplina i dvadeset (20) minuta prije početka tehničkih disciplina.

4) Ukoliko se natjecanje odvija na borilištu gdje je limitiran pogled mentorima/voditeljima na natjecatelje, organizator je dužan osigurati ograđen prostor unutar terena kako bi mentor/voditelj mogao pratiti natjecanje i dati savjet natjecatelju. Spomenuti prostor ne smije ometati natjecatelje u ostalim disciplinama.

#### **Članak 9.**

1) Zagrijavanje natjecatelja za vrijeme održavanja natjecanja vrši se izvan atletskeg borilišta - stadiona (terena).

2) Zagrijavanje na atletskeg borilištu - stadionu nije dozvoljeno.

## **7.7. KROS**

### **Članak 1.**

1) Nastupa se po ovim pravilima i pravilima Hrvatskog atletske saveza.

### **Članak 2.**

- 1) Završnica DP-a održat će se konkurenciji dječaka i djevojčica.
- 2) Ekipu čine najviše četiri (4) natjecatelja i mentor/voditelj.
- 3) Za ekipni poredak se boduju tri (3) natjecatelja.
- 4) Ekipe ne može nastupiti ukoliko nema tri (3) natjecatelja.

### **Članak 3.**

- 1) Ekipni poredak određuje se zbrajanjem bodova koje postignu prva tri (3) natjecatelja iz istog ŠSD-a.
- 2) Svaki natjecatelj dobiva broj bodova prema zauzetom mjestu u poretku.
- 3) Ekipe s manjim zbrojem bodova je bolje plasirana.
- 4) U slučaju istog zbroja bodova bolja je ekipa koja ima boljeg trećeg natjecatelja.
- 5) Ukoliko ekipa ne završi utrku s tri (3) natjecatelja, ne dobiva bodove, a ostali se natjecatelji boduju prema osvojenom mjestu.

### **Članak 4.**

- 1) Četvrti natjecatelj ne ulaze u bodovanje, ali ulaze u poredak i za svoju ekipu ne donose bodove, ali zadržavaju bodove za postignuto mjesto u poretku.
- 2) Boduje se na način da je maksimalan broj bodova broj prijavljenih natjecatelja po konkurenciji, a za prvo mjesto se dobiva jedan (1) bod dok se za svako sljedeće osvojeno mjesto dobiva po jedan (1) bod više.

### **Članak 5.**

Dužine staza:

- Djevojčice - 800 m
- Dječaci - 1000 m

### **Članak 6.**

Organizator je dužan svim natjecateljima osigurati startne brojeve s kojima su natjecatelji dužni nastupiti u utrci.

## **7.8. GRANIČAR**

### **Članak 1.**

HŠSS donosi odluku o vrsti podloge, vremenu i mjestu održavanja DP-a, a natjecanje se održava po ovim pravilima.

### **Članak 2.**

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, 4. razreda i mlađih.



### **Članak 3.**

Ekipa se sastoji od najviše dvanaest (12) mješovitih natjecatelja (minimalno pet (5) djevojčica) i dva (2) mentora/voditelja.

### **Članak 4.**

Igranje je dopušteno samo u sportskoj opremi. Suparnici moraju imati vidljivo različitu boju dresova.

### **Članak 5.**

1) Utakmica može početi ako svaka ekipa u svom polju ima osam (8) natjecatelja, jednake zastupljenosti spolova (4+4) i jednog natjecatelja na granici, suprotnoj slobodnoj zoni iza osnovne crte. Suparnička ekipa nalazi se u polju između graničara i njegove ekipe.

2) Ako je graničar djevojčica, u drugom setu mora biti dječak i obrnuto. Svaki set mora se mijenjati spol.

### **Članak 6.**

1) Zamjene mogu ući u igru nakon setova, u prekidu igre (kada sudac zaustavi igru) ili iznimno nakon ozljede igrača.

2) Zamjenski igrač mora biti istog spola.

3) Zamjene sjede na mjestu predviđenom za zamjene.

### **Članak 7.**

1) Teren za igru je dimenzija 18x9 m (odbojkaško igralište). Središnja crta dijeli teren za igru na dva jednaka dijela.

2) Zona graničara je zona kojom se može kretati graničar, a čini prostor slobodnog pojasa iza osnovne crte i bočnih linija. Graničar samo iz zone graničara smije bacati loptu.

### **Članak 8.**

Lopta je specijalizirana za igru graničar, mekana i spužvasta, promjera 18-20 cm.

### **Članak 9.**

Cilj je igre da svaka ekipa rukom bacanom loptom neobranjivo pogađa igrače suparničke ekipe u njihovom polju, a da izbjegne iste namjere suparničke ekipe. Pogodak mora biti vidljiv. Vođenje lopte u terenu nije dozvoljeno.

### **Članak 10.**

Igra započinje ždrijebom, a pobjednik bira pravo na početni udarac (loptu) ili stranu.

Igra se u dva dobivena seta do petnaest (15) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena.

Ukoliko obje ekipe osvoje po jedan (1) set, igra se treći set do petnaest (15) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena. Ekipa koja pobijedi u trećem setu pobjednik je utakmice.

### **Članak 11.**

Igru sude ravnopravno dva suca i zapisničar koji upisuje rezultat.

### **Članak 12.**

Odmor je prekid igre koji traži voditelj. Svaka ekipa ima pravo na jedan (1) odmor po setu. Odmor traje trideset (30) sekundi.

### Članak 13.

**Akcije u igri s loptom:** Akcije s loptom mogu biti udarac u napadu, dodavanje, hvatanje lopte i spašavanje.

**Udarac u napadu:** Svaka akcija kojom se lopta upućuje prema suparniku smatra se udarcem u napadu. Smatra se da je udarac u napadu izveden kada lopta ulazi u prostor iznad terena u visini igrača.

**Dodavanje:** Svaka akcija kojom se lopta upućuje suigračima i prelazi prostor terena iznad dohvata (visina opruženih ruku u uzručenju) suparničkih igrača je dodavanje. Dopuštene su samo dvije akcije dodavanja zaredom. Treće upućivanje lopte mora obavezno biti udarac u napadu.

**Hvatanje lopte:** Akcija u napadu u okviru koje udarcem pogođeni igrač dolazi u posjed lopte hvatanjem. Nakon hvatanja lopte igra se nastavlja bez prekida.

**Spašavanje:** Spašavanje je akcija igrača u okviru koje on hvata loptu koja se odbila od prethodno pogođenog suigrača. Loptu može spasiti igrač i nakon što su je pokušali spasiti igrači prije njega. Ako spašavanje ne uspije, boduje se zgoditak. Pogriješi li igrač tako da u akciji spašavanja pogotka izađe iz polja ili se s netom uhvaćenom loptom nađe izvan polja, boduje se zgoditak i sudi izlazak iz polja.

### Članak 14.

- 1) Prije početka igre sudac obavlja ždrijeb uz prisustvo kapetana obiju ekipa.
- 2) Početni udarac je udarac kojim graničar ekipe koja je dobila ždrijeb i odabrala početni udarac upućuje loptu u igru. Početna dva udaraca uvijek moraju biti dodavanje.
- 3) Osim početnog udarca gubitnik ždrijeba bira stranu na kojoj će započeti igru.
- 4) Na početku drugog seta početni udarac ima ekipa koja nije imala početni udarac u prvom setu.

### Članak 15.

Nakon završetka svakog seta ekipe mijenjaju strane. Nakon završetka svakog seta obavezno se mijenjaju i graničari i to suprotnog spola. Strane mijenjaju i zamjene.

### Članak 16.

Prije početka odlučujućeg seta ždrijebom se odlučuje koja će ekipa izvesti početni udarac.

### Članak 17.

- 1) **Bod** ili zgoditak postiže se neobranjivim direktnim pogotkom (ispravnim pogotkom), loptom bačenom rukom (rukama) u suparničkog igrača nakon čega lopta udari o podlogu ili bude uhvaćena od suparničkog mu igrača. Pogođeni igrač nastavlja igru s loptom.
- 2) U slučaju da lopta pogodi više igrača, sudac dodjeljuje toliko bodova koliko je igrača pogođeno, a igru nastavlja prvo pogođeni igrač.
- 3) Postizanje boda (zgoditka) pokazuje sudac dizanjem u zrak zastavice boje ekipe koja je postigla zgoditak. U pravilu, nakon postizanja zgoditka igra se ne zaustavlja.

### Članak 18.

Sve akcije igrača koje uključuju izmicanje i pomaganje pri izmicanju (povlačenje suigrača za dres) u vlastitom polju su dozvoljene.

### Članak 19.

Igrač koji dođe u posjed lopte mora sa njom izvršiti napadačku akciju i ne smije ju dodavati suigraču unutar svog polja da istu izvrši. Napadačka akcija uključuje gađanje suparničkih igrača ili dodavanje lopte graničaru.

U slučaju povrede ovog pravila lopta se dodjeljuje suparničkoj ekipi.

## Članak 20.

### Prekršaj je:

- 1) Prijestup. Suparničko polje je nepovredivo. Igrač nijednim dijelom tijela ne smije prestatiti središnju crtu terena i neposredno se osloniti u suparničkom polju. Sva polja koja se nalaze izvan vlastitog polja smatraju se poljima suparnika. Crta je dio terena.
- 2) Izlazak iz polja. Igrač ne smije cijelim tijelom izaći iz vlastitog polja. Smatra se da je igrač u vlastitom polju dok je barem jednim dijelom tijela neposredno oslonjen na svoje polje.
- 3) Ako igrač izađe iz svog polja da bi izbjegao da bude pogođen, dodjeljuje se poen suparničkoj ekipi.
- 4) Kontakt sa suparničkim igračem. Igrač ne smije izazvati kontakt s bilo kojim dijelom tijela suparnika.
- 5) Zadržavanje igre. Ponovljena akcija zavlacenja dosudit će se kao zadržavanje igre.

Za sva tri (3) prekršaja dosuđuje se lopta suparničkoj ekipi.

Prekršaj dosuđuje sudac zviždaljkom i pokazivanjem igrača koji je načinio prekršaj zastavicom boje ekipe.

## Članak 21.

### Greška je:

- 1) Greška dodavanja: Dopuštena su samo dva uzastopna dodavanja. Treće uzastopno dodavanje dosuđuje se kao pogreška dodavanja.
  - 2) Zavlacenje: Svaka akcija loptom u kojoj lopta miruje kod igrača duže od tri sekunde. Dosuđena pogreška ima za posljedicu gubitak lopte.
- Grešku dosuđuje sudac zviždaljkom i pokazivanjem rukom na graničara koji će nastaviti igru.

## Članak 22.

Svi vanjski faktori koji utječu na igru, npr. zid iza graničara ili publika, se zanemaruju. Lopta koja se odbije od tog vanjskog faktora i uđe natrag u igru vraća se graničaru.

## Članak 23.

- 1) Zbog težeg prekršaja (gruba igra, guranje, psovanje...) ili nesportskog ponašanja dosuđuje se žuti karton. Posljedica žutog kartona je gubitak lopte.
- 2) Za drugi žuti karton istom igraču dodjeljuje se crveni karton. Posljedica crvenog kartona je isključenje igrača do kraja utakmice. Osim isključenja dosuđuje se poen i lopta za suparničku ekipu.
- 3) U odlučujućem setu, osim isključenja igrača koji je dobio crveni karton, posljedica crvenog kartona je izbacivanje još dvaju (2) igrača (1 muški i 1 ženski) iz polja i gubitak lopte.

## Članak 24.

### Bodovanje rezultata:

- pobjeda rezultatom 2:0; tri (3) boda
- pobjeda rezultatom 2:1; dva (2) boda
- poraz rezultatom 1:2; jedan (1) bod
- poraz rezultatom 0:2; nula (0) bodova

### Određivanje redoslijeda, ako ekipe imaju jednaki broj bodova:

- međusobni susret,
- bod razlika,
- omjer zgoditaka u setovima.
-

### **Članak 25.**

- 1) Stanke između setova traju tri (3) minute.
- 2) Za to vrijeme obavlja se promjena polja igrališta svih igrača i zamjena.

## **8. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Članak 1.**

- 1) Pravo tumačenja ovog Propisnika ima isključivo Izvršni odbor HŠSS-a.
- 2) Ovaj Propisnik stupa na snagu s danom donošenja i važi sve do donošenja novoga Propisnika.

U Zagrebu, 9. studenog 2022. godine

**PREDSJEDNIK**



**Zlatko Kraljević, prof.**